

Cyber inevitability and privacy in the design of interior spaces

Azal Mohammad Saeed Kadhim ¹

Prof. Rajaa Saadi Lafta²

Al-Academy Journal-Issue 108

ISSN(Online) 2523-2029/ ISSN(Print) 1819-5229

Date of receipt: 28/12/2022

Date of acceptance: 20/2/2023

Date of publication: 15/6/2023



This work is licensed under a Creative Commons Attribution 4.0 International License

Abstract:

Interior design was affected by intellectual changes and digital technologies and developed with them through new design features. There is no doubt that the information age has a great impact on the speed of technological development, as it has become a part whose impact on the individual and his orientations in particular, and on the privacy of contemporary society in general, and because interior design is a reflection of the civilization of peoples and the spirit of These technologies have become an integral part of the interior designer's tools to formulate a new thought in the design process that keeps pace with these changes, so design products that are not linked to clear intellectual rules and models appeared. And because the close relationship between technology and civilization as a duality expresses the extent of the development and upgrading of society at the level of the individual's environment in particular and the social environment in general, it is necessary to focus on the characteristic of cyberspace and its impact on the privacy of society's civilization and its implications at the level of intellectual and applied patterns in interior design.

Keywords: privacy, cyber spaces.

¹ Institute of Fine Arts, Baghdad. azal.mohammed1104a@cofarts.uobaghdad.edu.iq

² University of Baghdad / College of Fine Arts rajae.lafta@cofarts.uobaghdad.edu.iq

السيبرانية بين الحتمية والخصوصية في تصميم الفضاءات الداخلية

أزل محمد سعيد كاظم

أ.د. رجاء سعدي لفته

الملخص:

تأثر التصميم الداخلي بالتغيرات الفكرية والتقنيات الرقمية وتطور معها عبر ملامح تصميمية جديدة، ولأشك أن لعصر المعلوماتية بالغ الأثر في سرعة التطور التكنولوجي إذ أصبح جزءاً لا يمكن إغفال تأثيره على الفرد وتوجهاته بصورة خاصة، وعلى خصوصية المجتمع المعاصرة بالعموم، ولأن التصميم الداخلي هو إنعكاس لحضارة الشعوب ولروح العصر أصبحت تلك التقنيات جزء لا يتجزأ من أدوات المصمم الداخلي لصياغة فكر جديد في العملية التصميمية يواكب تلك التغيرات فظهرت نتاجات تصميمية غير مرتبطة بقواعد وطرز فكرية واضحة، تعد أنماط جديدة من الفضاءات متمثلة بالفضاءات السيبرانية إتسمت بضيائية في تحديد هويتها من خلال الغرابة واللامألوفية، ولأن العلاقة الوثيقة بين التكنولوجيا والحضارة كثنائية تعبر عن مدى تطور وارتقاء المجتمع على مستوى بيئة الفرد بصورة خاصة والبيئة الاجتماعية بصورة عامة فلا بد من التركيز على سمة الفضاءات السيبرانية وأثرها على خصوصية حضارة المجتمع وانعكاساتها على مستوى الأنماط الفكرية والتطبيقية في التصميم الداخلي، الكلمات المفتاحية: الخصوصية، الفضاءات السيبرانية.

1-1 مشكلة البحث

تعتبر قضية فقدان الاحساس بهوية بالمكان إحدى القضايا الفلسفية المهمة، فضلاً عن ضعف توظيف التقنيات التكنولوجية في الفضاءات الداخلية أدى الى تلاشي الحدود بين الحضارات وفقدان هويتها، والاستخدام التكنولوجي المفرط والغير ممنهج في تصميم الفضاءات الداخلية أفقد المجتمعات خصوصيتها بالعموم حين تتخمد الأماكن بنفس الانظمة والتقنيات، ولهذا إتجه البحث الى دراسة واستقراء إمكانيات الوصول الى المفاهيم الاساسية للفضاءات السيبرانية وإستراتيجياتها ضمن الحدود الزمنية المعاصرة وعلاقتها بخصوصية المجتمعات العريقة من جهة، وحتميات العولمة وما تفرضه من تقنيات تكنولوجية لأحتواء العالم من جهة أخرى وفي ضوء جدلية الحفاظ على الهوية أو إشكالية اللحاق بالعولمة أو بما يسمى بالطراز العالمى تبرز مشكلة البحث في التساؤل التالي: ماهي مؤشرات إستراتيجيات الفضاءات السيبرانية في ظل جدلية الحفاظ على خصوصية المجتمعات وحتميات العولمة في التصميم الداخلي؟

2-1 هدف البحث: يهدف البحث الحالي إلى ما يأتي:

وضع أساس معرفي للوصول الى إستراتيجيات تصميمية للفضاءات السيبرانية في ضوء جدلية الحفاظ على خصوصية المجتمعات ومتغيراتها الثقافية والفكرية.

3-1 أهمية البحث: إن أهمية البحث الحالي تكمن فيما يأتي:

1-فتح آفاق معرفية للباحثين وطلبة الدراسات الاولية والعليا في كلية الفنون الجميلة وقسم التصميم الداخلي بالخصوص للاستفادة من البحث في تقديمه مؤشرات تصميمية تنظيرية حول مفهوم الفضاءات

السيرانية كإستراتيجية في تصميم الفضاءات الداخلية وعلاقتها بخصوصية المجتمعات ومتغيراتها الثقافية والفكرية.

2-الاستزادة المعرفية لاصحاب العلاقة كمكاتب الاستشارات الهندسية والمؤسسات والدوائر الفنية والهندسية في رفع مستوى تنفيذ التصاميم الداخلية.

3- يرفد مكنتبات الكليات ذات الاختصاص المماثل كمصدر علمي يتناول موضوع حيوي يواكب التطورات التكنولوجية المعاصرة في مجال التصميم الداخلي ويتميز بموضوع، السيرانية وإستراتيجياتها بين الحتمية والخصوصية في تصميم الفضاءات الداخلية.

4-1حدود البحث : تتجسد دراسة البحث الحالي وفقاً للحدود الاتية:

أولاً- الحد الموضوعي: يتحدد البحث بدراسته الفضاءات السيرانية وأمكانية تحقيق خصوصية الفرد والمجتمع في ظل حتميات العولمة،

ثانياً- الحدود المكانية: دراسة الفنادق المتطورة تقنيا (أمريكا، اليابان، أنكلترا)

ثالثاً- الحدود الزمانية: (2011- 2020)

5-1تحديد المصطلحات والتعاريف الإجرائية:

1-5-1الخصوصية Idiosyncrasy

لغوياً

ترجع كلمة الخصوصية لغتاً إلى (خاصية) بمعنى الصفة "Character"- وتأتي من خص وتخصص بالشيء، أي انفراد به" (رزوقي، 1987، ص14)، فالخصوصية كلمة تعني (عكس العمومية) وتأتي من خص وتخصص بالشيء أي انفراد به ، وهي كلمة مرادفة لكلمة "Idiosyncrasy" التي تعني الخصوصية في البنية أو المزاج (العلبيكي، 2000، ص12)، وتأتي في البادئة ومعناها الشخصي متميز، ويستعمل مصطلح الخصوصية في اللغة العربية كمرداف لكلمة الهوية "Identity" وهي كلمة من أصل لاتيني وتعني التماثل المطلق "Absolute Semense" (رزوقي، 1987، ص31).

أصطلاحياً

الخصوصية كمصطلح يؤطر مفهوماً عاماً وشاملاً ولغوياً يعبر عن كنة الشيء (مادياً كان أم غير مادي) بانفراده سمات معنية تخصه هو أو تعززه هذه السمات المعينة فيه بصورة أوضح عن أصالة الشيء وكذلك مطابقة الشيء مما يعبر عنه من المسببات والمتغيرات لذلك يترادف مفهوم الخصوصية مع مفاهيم أو مصطلحات يصعب تعريفها حالها حال الخصوصية كمصطلح الهوية والعائدية والإبداع والذات وغيرها (ججو، 1989، ص168) ،

عرف "البستاني" الخصوصية كمصطلح يؤطر مفهوماً عاماً وشاملاً ولغوياً يعبر عن كنة الشيء (مادي كان أم غير مادي) بانفراده سمات معنية تخصه هو (البستاني، 1983، ص234) ،

وعرف "ججو" الخصوصية بأنها كلمة تطلق أو ترادف الشيء أو الفكرة حينما يكون الهدف التمييز بين ذلك الشيء أو الفكرة عن سواها من الأشياء أو الأفكار فنقول مثلاً خصوصية الشخصية، الفردية،

وخصوصية التراث، وخصوصية مجتمع ما، وخصوصية التصاميم الداخلية والمعمارية (البستاني ،1983،ص235) ،

أجرائياً

يمكن التوصل إلى تعريف أجرائي للخصوصية: نشاط مرتبط بشخصية الفرد فهي تعتمد على إرادة الفرد أن يختار بنفسه كيفية مشاركته مع الآخرين وحقه في الاحتفاظ بكل المعلومات والممتلكات التي تعود له وحق كل شريحة من شرائح المجتمع العيش على وفق ما يناسبها فضلاً عن أنه مفهوم ديناميكي متغير متطور بين أفراد المجتمع الواحد ويكون التواصل زمنياً-برتببط بالأفكار المتجددة مكانياً برتببطها بالتكنولوجيا المتطورة وله مرجعية متفق عليها من قبل أفراد المجتمع تتمثل بالعادات والتقاليد والقيم وروح المكان عبر التألف والاستقلالية والملائمة.

1-5-2 الفضاءات السيبرانية

اصطلاحياً

وتعني الفضاءات الإلكترونية، وقد أُصطلح على أن تُطلق كلمة "سيبراني" على كل ما يتعلق بالشبكات الإلكترونية الحاسوبية، وشبكة الإنترنت والاتصالات، ومثلاً عندما نقول الفضاء السيبراني، فهذا يعني الفضاء الإلكتروني (Cyberspace)، فهذا يعني كل ما يتعلق من قريب أو بعيد بشبكات الحاسوب، والإنترنت، والتطبيقات المختلفة، والسيبرانية هذا المصطلح مشتق من علم السايبرنتك، وفضاء السايبر هو عالم مصطنع يستطيع الانسان وباستخدام الأنظمة الرقمية والتقنيات التفاعلية والذكية الحديثة خلق فضاءات متطورة تسهل إنجاز المهام بسولة ودقة ومتمعة (Chaplin،2002)،

أجرائياً

السيبرانية هي مجموعة أنظمة رقمية (ذكية وأفتراضية وأنظمة اتصال) توظف في الفضاءات الداخلية العامة منها والخاصة وتغلب عليها صفات مادية وغير المادية تمتاز بالغرابة وغيرالمألوفة وتدمج الفضاءات السيبرانية بأنها تتمثل بصريا بأسلوب أنغماسي تام أو شبه أنغماسي أو غير أنغماسي في التفاعل مع التقنيات والانظمة التي يتشكل بها وتكون محكومة بقوانين مستجدة أكثر تحاورا مع المتلقي من التصاميم الفيزيائية المألوفة لتسهيل الانجاز وتقليل المساحات والايدي العاملة والرفاهية والمتعة.

2-الاطار النظري

1-2-1 الخصوصية في التصميم الداخلي Privacy in interior design

يهدف هذا المبحث إلى التعرف على مفهوم الخصوصية بصورة عامة كما يركز على المفهوم الفني والتقني للخصوصية في الفضاءات الداخلية، والتعرف على مدى تأثير التيارات الحديثة في النتاجات الفكرية المعاصرة ، حيث صاحب نتاجات حركة العولمة ظهور مشاكل أهمها فقدان الخصوصية .

1-1-2- الخصوصيةThe privacy

أن مفهوم الخصوصية ليس ثابتاً أو مستقراً على مر الزمن، ولهذا ليس بالإمكان وضع مفهوم محدد لها كونها ليست حدثاً أنياً أو فعلاً مباشراً، فأن تحقيقها يتكامل بمرحلة متصلة على مدى زمني معين، فإنه من الثابت أن المجتمعات التي توصلت إلى مراحل متطورة من الحياة الاجتماعية كان لها أعمال متميزة ذات

خصوصية، وفي ذلك يقول الجادرجي: "لم يشهد تاريخ الأمم وضعاً اجتماعياً نُعتَ بالحضارة دون أن يخلق ويطور لنفسه خصوصية متميزة، أن تأكيد طلب الخصوصية في التصميم الداخلي المعاصر يمثل طريقة تفكير واعية ومتطورة لتحقيق الذات وعدم التبعية، ولا تعني الخصوصية الانسحاب للفرد عن الآخرين لأجل طلب العزلة، ولكنها تعني " القابلية والقدرة في السيطرة على التفاعلات، لأمتلاك الخيارات ولتحقيق وانجاز تفاعلات مطلوبة،" وفقدان الخصوصية هو أحد أسباب ضعف النتائج التصميمية، (الامام، 2002، ص54) ، أن مفهوم الخصوصية في التصميم الداخلي يرتبط بمدى توفير الظروف الملائمة للإنسان حتى يقوم بمتطلبات حياته اليومية في ظروف اجتماعية ونفسية ملائمة وبحرية تامة وبأستقلالية وتحفظ من التطفل الخارجية فيما يتعلق بحريته الشخصية، فالبنسبة للمسكن فالخصوصية تعني توفير الفضاءات المختلفة التي تحقق الاحتياجات والمتطلبات المعيشية المختلفة بحرية ومرونة فائقة مع توفير العزل سواء كان بصرياً أو سمعياً، ويتم ارتباط هذه الفراغات بواسطة مجموعة من عناصر الفصل والحركة محققة بذلك تسلسل منطقي للفراغات من العام إلى الخاص، وتختلف هذه الاحتياجات من مجتمع لآخر لأنها تتأثر بعوامل عديدة سواء كنت ثقافية ودينية واجتماعية فهي تتأثر بالعادات والتقاليد والعوامل الاجتماعية والنفسية، لذلك ظهرت الدعوة لتحقيق القدر المناسب من الخصوصية في التصميم الداخلي المعاصرة التي تلي الاحتياجات المطلوبة وذلك عن طريق التصميم الملائم لاستيعاب تلك الاحتياجات، أي لا يعني الفصل التام والعزلة الكاملة للإنسان داخل فضاء داخلي مغلق لأن هذا يؤدي إلى نتيجة عكسية تماما وكذلك آثار نفسية سيئة بالإنسان ولا يستطيع العيش بمعزل عن الآخرين وهنا تكون الصعوبة في تحقيق الموازنة في التصميم، وهي تحقيق القدر المطلوب من الخصوصية الذي يحقق العزل المطلوب وكذلك الاتصال المعقول بالعناصر البيئية المختلفة حيث لا توجد معايير تساعد على معرفة القدر المطلوب من الخصوصية لأنها تختلف من شخص لآخر ومن مجتمع لآخر ومن عصر لآخر (أيمن، 1993، ص11)، وللخصوصية أثراً بالغاً في تصميم الفضاء الداخلي وتنظيم مفرداته، وتحقيق معطيات إنسانية محددة كالشعور بالأمان والمشاركة والاحترام، وتعتمد الخصوصية على عوامل عدة منها: (الامام، 1993، ص55).

أ- نمط السلوك، ب- السياق الثقافي والحضاري، ج- شخصية الفرد وطموحاته.

2-1-2- أنواع الخصوصية ، Types of privacy

تنقسم الخصوصية إلى ثلاث أنواع هي الخصوصية البصرية، والخصوصية السمعية، والخصوصية الشمية، ونركز في بحثنا على الخصوصية البصرية والسمعية فقط لانهما لهما أكبر الأثر على التصميم الداخلية.

1-2-1-2- الخصوصية البصرية، Visual privacy

ترتبط بحاسة البصر التي تعتبر من أهم وسائل المراقبة لتصرفات الآخرين وتعتمد على المسافة والإضاءة فالمسافة الكافية للرؤية الواضحة وتمييز تعبيرات الوجه تتراوح من 0,90 إلى 3,0 متر، أما المسافة الكافية لتمييز تعبيرات الوجه لأشخاص لا نعرفهم فهي 12متر، أما إذا كان الأشخاص نعرفهم فالمسافة تكون 24,0 متر، أما الإضاءة فهي تلعب دوراً رئيسياً في إمكانية الرؤية فالشخص لا يستطيع الرؤيا إذا كان الوسط المحيط

به مضاء والشيء المراد رؤيته في وسط اقل إضاءة والعكس،ويمكن توفير الخصوصية البصرية عن طريق اتباع الآتي (عصام، 1994، ص1).

1- تقليل الفتحات عددا ومساحة. 2- التوجيه للداخل بأن تفتح عناصر المسكن على فناء داخلي، 3- الحد الأدنى للمسافة بين المباني السكنية المتقابلة والتي توفر الخصوصية تتراوح من 18-36 متر،

2-2-1-2- الخصوصية السمعية، Hearing privacy

وهي تعني توفير بيئة صوتية مناسبة سواء على مستوى المسكن أو خارجه تحقق القدر المطلوب من الراحة النفسية وتساعد الإنسان على القيام بأنشطته المختلفة دون إزعاج أو قلق من التطفل على أحاديثه وعلاقاته داخل المسكن، وتعني أيضا عدم انتقال الأصوات إلى الخارج أو إلى الداخل، والخصوصية السمعية لا تعني العزل التام عن الوسط المحيط بل هي الحماية والتنقية للأصوات الغير مرغوبة مع السماح بانتقال الصوت من الخارج إلى الداخل بالقدر الكافي بالاتصال بالوسط الخارجي المحيط بالمسكن، وفي نفس الوقت إعطاء الإنسان الحرية التامة للتعبير عن انفعالاته وأحاسيسه المختلفة والحفاظ على احتوائها داخل المسكن وعدم انتقالها للخارج، هذا وترتبط الخصوصية السمعية بدرجة كبيرة بمستوى الضوضاء الذي إذا زاد عن حد معين يسبب عدم القدرة على النوم، وما يترتب على ذلك من آثار صحية سيئة تمتد إلى المخ وتسبب عدم القدرة على التركيز ومن ثم خلل في أداء الأعمال والقدرة على إنجازها،ويمكن تحقيق الخصوصية السمعية عن طريق الآتي (أيمن، 1993، ص12).

1- تصنيف الفضاءات حسب تفاعلها مع الأصوات، فيلاحظ أن حجرات النوم والاستقبال تحتاج إلى هدوء أكثر من حجرات الأطفال والمطبخ، كما تكون صالة المعيشة مصدرا للضوضاء.

2- استخدام عناصر مثل دواليب الملابس وارف الكتب في عزل الأصوات بين الفراغات.

3- استخدام الحشوات والمواد العازلة للأصوات في داخل القواطع والأبواب.

4- التوجيه للداخل باستخدام الأفنية الداخلية الخاصة.

5- توجيه الوحدات السكنية بحيث تعطي ظهرها للضوضاء.

6- الاختيار الجيد للمواد الإنشائية المستعملة في المباني وبخاصة العناصر المتصلة بالخارج أو الفاصلة بين الوحدات المجاورة،

7- اختيار الموقع السكني بعيدا عن مصادر الضوضاء.

8- مراعاة توفير المسافات الكافية بين المباني السكنية ومصادر الضوضاء في حالة تجاورها.

9- استخدام الأشجار والنباتات والعناصر الطبيعية للتخفيف من الضوضاء.

لاظهار الخصوصية في التصميم الداخلي استخدام محاولات عدة للوصول الى مزاجية بين الأصالة والمعاصرة والطابع التصميمي المميز، وذلك بإدراج مفردات من الموروث وأبرز خصوصيتها الحضارية والإنسانية بأسلوب يمتاز بالتناغم والانسجام، فضلا عن المعالجات التقنية للوصول الى الخصوصية الشخصية للفرد والعمومية للمجتمع ونجدها اليوم قد ضعفت وتميل للتلاشي بفعل هيمنة العولمة، ولأن العولمة ليست مجرد تكنولوجيا وصناعات متقدمة وعلوم، إنما هي صراعات فكرية وعقائدية وثقافية، يراد بها نزع خصوصيات المجتمعات، لذا كان لزاما علينا الاعتماد على أساليب العزل المرئي والصوتي والمحاولة في

إعادة قراءة موروثنا الحضاري والاستفادة منه وتوظيفه من اجل الوصول لطرز أو طرز تصميمية معاصرة، مستوعبة في ذلك متطلبات المجتمع المتجدد ،

2-1-1-2- خطاب الهوية والأنتماء Belongingness And Identity

2-1-2-1-1- مفهوم الهوية Identity concept

تمثل الهوية بانفراد الشخص بصفات تدل عليه، ولكن لما كان الواقع المادي يعتره تغير مستمر فإنه لا يمكن ان تكون هناك موضوعات تنطبق على هويتها وبصورة مطلقة على ذاتها حتى في صفاتها الجوهرية والاساسية والهوية متعينة وليست مجردة أي انها تحتوي على تمايزات كامنة وتناقضات يتم حلها خلال عملية التطور التي ترجع إلى شروط معينة ويتطلب تعيين هوية الاشياء ان يكون قد تم تمييزها مسبقا ومن ناحية اخرى فمن الموضوعات التصميمية المختلفة غالبا ما تحتاج إلى تحديد هويتها بهدف تصنيفها مثلاً، وهذا يعني ان الهوية ترتبط ارتباطاً لا يمكن فصله عن التمييز، كما انها نسبية وكل هوية للأشياء مؤقتة وانتقالية بينما تطورها وتغيرها مطلقان (أزل، 1919، ص48) ان الهوية تعني ربط المعاني بعالم الاشياء، وان الدلالة او المعنى لشيء تكمن في ذلك الشيء، وان التعابير هي لغة ترجمة الشيء نفسه وتنطلق من هئئته، فالتصميم الداخلي مثلما هو افراز حضاري وانه في ذات الوقت اداة بناء حضارية تسهم في صنع الحياة وترتبط بعلاقة جدلية ازلية مع عناصرها المتعددة، والمجتمعات غالبا ما يعبر عنها من خلال اساليبها الفكرية والثقافية والتقنية في تصاميمها الداخلية، يعتبر " التصميم مرآة الحضارة " وذلك لوجود علاقة جدلية بين العصر والحضارة اذ يترك كل منها بصماته واساليبه على الآخر مع توكيد كلمة " العصر " لأن للزمن فعله في فرضه حتمية التغير (Schulz, 1985, p.17)، لذا تسعى المجتمعات الى المحافظة على هويتها وكيونتها واساليبها عن طريق اعادة انتاج الصور المخترنة في اذهان افرادها و المعبرة عن خبرتهم المشتركة السابقة التي لا بد لخيوط التقاليد من دور في صنعها، كما وانه من الطبيعي ان تصطدم هذه المحاولات ببعض المعوقات نتيجة لبعض الظروف السياسية والاجتماعية والاقتصادية، مما يجعل مسألة المتغير الاسلوبي والفيزيائي في البيئة الداخلية امرا طبيعيا ومستمر عبر هذا التصور فمسألة الهوية كاطار بنوي يتحقق عبر التفاعل العميق بين الافراد والجماعات وبين عناصر البيئة التصميمية وبهذا تصبح الهوية في حالة تشكل وتغير مستمر، فالناس عادة يشعرون ان الاصول الثقافية مهمة لهم كما في العوائل التي عادة تقيم التقاليد الموروثة التي تنتقل سلفا من من جيل لجيل اخر، لذا نجد أن أسلوب تطوير الاشكال الجديدة يكون من طبيعة المشاكل المعاصرة، فبأرادتنا ام لا نحن نأخذ جزء في التغير العميق في طريقة اعتبارنا وتقديرنا للفن في علاقته مع الحياة ، والفرد الذي يعد القائم بالتغيرات المستمرة في (ثيمة) الهوية يستخدم واقعه المحسوس مادة جوهرية لاعادة الاشكال نفسها، أي صنع نسخة اخرى من هويته الفريدة، فاذا أرادت الهوية أن تثبت ذاتها فلا بد أن تواجه باستمرار وتمتص وتعيد نتاج ذاتها داخل مواضع جديدة وبأساليب مبتكرة، ومع ذلك فإن المواجهة التي ينجزها المصمم هي المواجهة بين (ثيمة) الهوية وذاتها (أزل، 1919، ص49) ان البحث في مفهوم الهوية من القضايا الاساسية التي شغلت المصممين، فالهوية قضية محورية وهي عنصر مهم ، فهي تعطي للتصميم قيمة وتحفظ تماسكه بين الماضي والحاضر ، ويُعد مفهوم الهوية في التصميم الداخلي أيديولوجي أكثر من انه مفهوم علمي، اذ يمكن التعبير عنه من خلال سمات مشتركة لوحدة تصميمية وهذه السمات متغيرة بحسب الطريقة

التي يمكن استخدامها في العمل التصميمي، لذلك يُعد مفهوم الهوية من المفاهيم التي نجد صعوبة في إيجادها بشكل واضح ومحدد، والشيء اللافت للنظر مسألة تحديد الهوية التصميمية أصبحت مسألة بالغة الصعوبة، إذ أخذت ثورة التكنولوجيا تتسابق مع قدرة الإنسان وتوسع إلى تحقيق بيئة متغيرة ومختلفة عن بيئته الحقيقية وفي نفس الوقت كونت لغة وهوية مختلفة فرضت عليه " أن الإنسان ذاته لا يحقق طبيعته ضمن إنسانية مجردة، بل ضمن ثقافات تقليدية لا تقوى التغييرات الجذرية على نزع الرواسب منها، فهي تفسر تلك التغييرات بموجب وضع محدد زمانياً ومكانياً"، ويتبع ذلك عدم وجود إنسان ما عالمي أو دولي، فإن كل إنسان يعيش ويعمل في حقيقته الخاصة دون أن يكون معزولاً بوصفه فرد، بل يكون مرتبطاً بمجتمع وحضارة معينة (العزاوي، 2015، ص14).

الهوية مرجعية ذات بناء فكري لحالة متجددة ومتغيرة نسبياً، ولها قدرة الثبات في انعكاسات حضارات الشعوب العريقة والتي تميز الفضاءات الداخلية عن غيرها، وتجعلها ذو طابع متفرد ومميز، لذا يكون للهوية ارتباط وثيق بالثقافة واللغة والقيم الاجتماعية والحضارية والدينية للمجتمع الواحد، ويمكن التمييز بين الهوية والخصوصية، على أن الخصوصية تعبر عن مفهوم جزئي مصغر في التعريف عن الشيء، فهو ما يختص به الشيء ضمن إطار ضيق يعكس الهوية التي تعبر عن المفهوم العام لتعريف الشيء ضمن إطار المجتمع أو القطر والهوية توصف للانتماء إلى كيان اجتماعي أكبر كالأمّة أو الإقليم (الهوية القومية أو الأقليمية).

2-2-1-2 مفهوم الانتماء The concept of affiliation

إن إنتماء الإنسان إلى عوامل وجوده هو انتماء إلى عوالم طبيعية وحضارية متغيرة ومتمايزة، وما هو مهم في هذا التمايز يتمثل في صعوبة فهم كل حضارة من الحضارات إلا بحسب معاييرها الخاصة بما يتطلب الاعتراف بصحة وصواب جميع المنظومات الحضارية ومعاييرها في كل مكان وزمان، فما يطلبه المرء هو التعبير عن هويته وتوجيه نفسه من خلال تحقيق هويتها ضمن البيئة، وعندما يختبرها كمحيط ذات معنى فإن الذي نحس به وننتهي إليه هو أكثر من موقع مجرد، بل هو استعمال مركز للبيئة، إذ كل الأحداث والأفعال تشغل مكاناً، فالمكان هو عنصر بديهي ومتكامل في الوجود، وهو الكلية المتكونة من عناصر مركزة تمتلك حضوراً مادياً، وشكلاً، ولوناً، وملماً، فالمكان الملائم والمفضل للحياة ينبغي أن يمتلك هوية الإحساس بالمكان لتبدو ذات معنى وتعطينا الإحساس بالانتماء، ويبدو أن الأماكن القديمة تمتلك الإحساس بالمكان أكثر من الأماكن الحديثة، إذ تستطيع أن تسير لساعات في القديمة متحفرّاً للمفاجأة، فالفرد لا يشعر بالانتماء إلى مكان ما لم يتفاعل معه من خلال عناصره وخصائصه التي تساهم في إعطاء شخصية متميزة وهوية فردية له من خلال العلاقات المتناقضة تارة والمنسجمة تارة أخرى لإعطاء الحافز على اكتشاف دلالات المكان والتعبير عنها أو التفاعل معها، على أن يكون الشكل منسجماً مع تأثيرات عوامل الوظيفة والموقع والحاجة الإنسانية لا أن يكون مفروضاً على بيئته حيث لا يحقق الانتماء والهوية (الامام، 2002، ص55).

أن الإحساس بروح المكان ينبع من الانتماء له عبر ملائمة الفضاء الداخلي ومفرداته وتكيف الفرد وتفاعله مع عناصر ومفردات ذلك الفضاء الداخلي، لما يخلق في وجدانه من معاني ودلالات وقيم جمالية وروحية حرص على أن لاتفارقه بفعل العولمة وحتمياتها وتطوراتها، وتصاغ تلك الفضاءات بالمزاوجة بين روح

المكان والانتماء وبين التحولات الفكرية للمجتمع المعاصر. وأن التعبير عن الهوية والانتماء في الفضاءات الداخلية من خلال علاقات ترتبط بين علاقات القيم والتراث للمجتمع التي تفرض وجودها الظاهر أو الخفي ضمن المكون التصميمي، وأن عمق العلاقات تألفاً وتقبل مع الفضاءات السيرانية هي النظرية السلوكية إذ أنها ترتبط بسلوكيات الفرد وتفاعلاته مع المثيرات الحسية للبيئة الداخلية والخارجية ونواحيها الثقافية والفكرية المتطورة، والأقل عمقا النظرية التحليلية أما بقية النظريات هي تطبيقات بدئية في التصميم الداخلي وفضاءات التقليديّة.

4-2-1-2 التحولات التصميمية المعاصرة Contemporary design transformations

ظهر مفهوم المعاصرة من خلال العيش في العصر الذي نحن فيه، نتأثر به ونؤثر فيه، ولا نبقي خارجه عصرنا، وإذا تغير العصور مع الزمن، علينا أن نتغير نحن معها، وأن نتشارك في صنع المتغير، لنعيش العصر بكل جديد (الجابري، 1995، ص30)، ارتبط مفهوم المعاصرة ارتباطاً وثيقاً بالتصميم، إذ فسر على أنه (عمليات التغير والتحول في التصميم، لكي تكون سليمة غير عشوائية، مما يتطلب توافقها مع التغيرات الحادثة في البيئة، سواء الطبيعية، أو الحضارية، بما يجعلها مرتبطة بزمانها أو معاصرة لها (فريال، 1989، ص4)، وبصيغة مختلفة جاء المفهوم على أنه حالة متجددة ومتغيرة وتمثل التواصل بين الماضي والحاضر والمستقبل، إذ هي شواهد مادية لوجود الإنسان في عصره وحضور العصر فيه، فالمعاصرة تتعلق بالانتماء للزمن الحالي بتلبية متطلبات روحية وطموحات الزمن الحاضر (العتابي، 2006، ص59)، جاء أيضاً على أنه سمة من سمات العصر الذي نعيشه بمتغيراته وثوابته معاً، أي بوصفها رديفاً للحدثة، وهي مؤشر على مجموعة من القيم الفنية والفكرية والاجتماعية التي تعبر عما تراه فئة من المصممين (العتابي، 2006، ص60)، أن المعاصرة، هي أن نعيش فعلاً في العصر الذي نحن فيه نتأثر به ولا نبقي خارجه، وإذا تغير العصور مع الزمن علينا أن نتغير معها، أو تعمل في تكوين أو تحقيق المتغير، لنعيش العصر بكل جديد، وعموماً فلا ينبغي لنا أن تحمل كلمة الأصالة جموداً، تبني عليه بقدر اعتمادها بشكل أساسي على التطوير الذي يساير متطلبات العصر في اتساق مع التصميم ومهمة المصمم اليوم أن ينهل من التراث بحثاً عن العناصر التي يمكن الاستعانة بها، والتي تخدم وظيفياً دراسة مختلف التقنيات التي تمكنه من تطوير هذه العناصر لصالح واقعنا، فالمصمم يعي تماماً أن الفكرة التي يريد إيصالها للناس عن طريق تصميم معين في الفضاء الداخلي يجب أن يراها الناس، إذن فالمصمم هنا يتعامل مع العين مباشرة، والإحساس بجماليات الأشكال الموجودة داخل التصميم من أجل تحقيق الهوية التصميمية التي يطمح لها، والمصمم يمكن أن يجمع بين أصوله وجذوره وما فيها من قيم وثوابت وبين حاضره وما يحويه من تقدم تكنولوجي وأساليب حديثة في التصميم ومواد جديدة في التنفيذ لم يسبق له أن استخدمها في ماضيه (فريال، 1989، ص9).

اتخذ مفهوم التحول والمعاصرة أنماطاً كثيرة من أكثرها شيوعاً العالمية والعولمة وبما أنهما من الأنماط الحضارية والفكرية التي سادت وما زالت تسود عالمنا، لذا سوف نحاول ربط علاقة العولمة وتقنياتها، والخصوصية وحتمياتها وانعكاس كل منهما على تصميم الفضاءات الداخلية بصورة معاصرة، لذا نجد أن فاعلية المصمم ومهارته التصميمية تظهر من خلال عملية الدمج بين الهياكل الجديدة بتقنياتها الحديثة وبين الخصوصية وتبعاتها الموروثة، مما يساعد في أن لا يفقد المصمم هويته التي عاش بها

وأحساسة بروح المكان، في الاعتماد على أفضل الوسائل والإمكانيات لتحقيق ذلك ويقوم على وعي وفهم وإدراك لظروف البيئة وإمكانيات العصر الذي يعيش فيه .

2-2-2 الفضاء السيبراني Cyber Space

إن هذا المصطلح مشتق من علم السايبرنتك وفضاء السايبر هو عالم مصطنع يستطيع الانسان وباستخدام الكومبيوترات المربوطة بشبكة من المعلومات من التجول ضمن هذه الفضاءات ان فضاء السايبر هو احد حقول الواقع الافتراضي غير كاملة الاندماج وهو ليس له علاقة بالموقع الجغرافي فهو مرتبط بشبكة من المعلومات غير محددة مكانيا وبالتالي فان هذه الشبكة يمكن ان يزورها عدد كبير من المستخدمين ومن أي مكان من العالم ليعيشوا معا ضمن بيئات او فضاءات افتراضية موجودة على شبكات الاتصالات والمعلومات (العبيدي ، 2004، ص77)

تتمثل الفضاءات السيبرانية بانها سلسلة من الفضاءات ذات الانظمة الرقمية (الذكية والافتراضية) التفاعلية المادية وغير المادية أو بصورة تمثيل كر افيني، وهي قد تكون خيالية او تكون تمثيلا او تقليدا لمناطق حقيقية .

2-2-1-1 الانظمة السيبرانية Cyber systems

تتمثل هذه الانظمة بالعديد من التقنيات الرقمية (الافتراضية والذكية وأنظمة الاتصال) التي توظف ضمن تشكيل عناصر الفضاء الداخلي للتغيير من ابعاده وادارته من قبل المستخدمين عبر التفاعل مع المتغيرات الخارجية، إذ أنها تحمل خصائص تفاعلية وتحكم عن بعد وأجهزة ذكية، سواءً أكانت ذاتية التفاعل وفق أنظمة مبرمجة ذاتياً أو مبرمجة مسبقاً تبعاً لبيانات محددة، كما وتُعرف دراسة المواد والهيكل الذكي إنها تلك العناصر التي تستشعر الأحداث البيئية، وتعالج هذه البيانات الحسية، ومن ثم تعمل على البيئة الداخلية (الفضاء الداخلي)، وتشير التقنيات الرقمية بأنها تحمل السمات التالية: (Addington, 2005):

- آنية Immediacy- تستجيب وتتفاعل في الوقت الآني .
 - وُقْتية Transiency- تستجيب وتتفاعل مع أكثر من محفز خارجي.
 - ألتشغيل الذاتي Self-actuation- الذكاء يكون داخلي في العنصر أو الجهاز الذكي بدلاً من الذكاء الخارجي.
 - ألتنقائية Selectivity- استجابتها التفاعلية منفصلة ويمكن التنبؤ بها مسبقاً.
 - ألتجاه المباشر Directness- الأستجابة والتفاعل تكون محلية لحدث التنشيط.
- وإن تلك الخصائص تكون متباينة في درجتها وفقاً لنوع التقنية المستخدمة وأنواع التقنيات الموظفة في الفضاء السيبراني ووتبعاً لذلك يمكن تصنيف الانظمة مع المحفزات الخارجية إلى صنفين:

- 1- التفاعل الآني: أي يتفاعل النظام مع المؤثرات بالوقت نفسه .
- 2- النوع المبرمج (مبرمجاً مسبقاً): اي يحدث التفاعل ليس في الوقت نفسه ولكنه مبرمجاً بشكل مسبق، كما في (Calderon، 2009، p767-782).

2-2-2-أهم العناصر التي تتكون منها الأنظمة السيبرانية The most important elements that make up these cybe systems

1-أجهزة الاستشعار Sensors

وتعني مفردة الاستشعار هي إدراك وجود خصائص وسمات العناصر والمفردات والتأثر بها، وهي احد اهم العناصر التي يمكن بواسطتها يمكننا التفاعل مع البيئة الداخلية او المحفزات الخارجية، وهناك انواع لا حصر لها من أجهزة الاستشعار التي تستخدم غالباً مع نظم التفاعل الذاتي، المباشر التي يعتمد في تصنيفها بحسب إستخدامها أو نوع المحفز أو الطاقة الخارجية متمثلة ب (الميكانيكية أو الحرارية أو الكهربائية أو المغناطيسية أو ضوئية أو كيميائية) .

2-آليات التحكم: للأنظمة السيبرانية آليات تحكم تحدد العملية التي يتم من خلالها تبادل المعلومات والبيانات بين الأنظمة في الفضاء الداخلي والبيئة الخارجية ومستخدم الفضاء وتنوع هذه الآليات بين البسيطة التي والاكثر تعقيداً التي تضم المتحسسات وألخوارزميات البرمجية التي تعد أكثر ذكاءً في التعامل مع المعلومات والبيانات المستلمة أو المدخلات، التي من الممكن أن يكون لها القدرة على التعلم عبر تلك المدخلات، وتصنف تلك المعلومات، الى آلية التحكم أداخلي (التحكم المباشر والتحكم غير المباشر) ويصبح التحكم غير المباشر مستجيباً والتحكم غير المباشر المستجيب كلياً والتحكم الغير مباشر المستجيب الاستقرائي (Addington, 2005, p113) .

2-2-3-الانظمة الحركية في الفضاءات السيبرانية Interactive kinematic systems in internal spaces

تعد الأنظمة الحركية في الفضاءات السيبرانية إنها نوعٌ معينٌ من الهندسة الحركية، المرتبطة بالحركات المادية لعناصر التشكيل الإنشائي في الفضاءات الداخلية السيبرانية التي تؤدي إلى الحركة المكانية للشكل الفيزيائي للفضاء الداخلي أو جزءاً منه، وتعرف تلك الفضاءات بالفضاءات السيبرانية التي تضم أنظمة حركية في فضاءاتها الداخلية أو الحركة المتغيرة كالموقع، ويهتم الاخذ بعين الاعتبارالحلول التشكيلية والتركيبية في الفضاء السيبراني، الى جانب طرق و وسائل التشغيل الحركي من الامور المهمة التي يجب مراعاتها لما لها من آثار سلبية وإيجابية، وتشمل الطرق التي يؤدي بها الحل للتشكيل الحركي للعناصر والمفردات داخل الفضاء السيبراني كذا: الطي folding والانزلاق sliding والتوسع expanding والتحول transforming من خلال الحجوم والاشكال والهيئات، كما وقد تكون الاساليب والوسائل التي يؤدي بها الحل الهيكل الحركي: هوائية او كيميائية او مغناطيسية او طبيعية او ميكانيكية " (Fotiadou 2007) كما في الشكل رقم 1

تعد الهياكل التفاعلية الانشائية في تشكيل الفضاءات السيبرانية هي احد التقنيات الرقمية الذكية والتي عادة ما تستخدم كعناصر تشكيل جزء من الفضاءات الداخلية الرقمية (السيبرانية) كالسقوف أو الجدران أو القواطع أو الككل، وتتكون عادة من أجزاء وهياكل قابلة للحركة كردة فعل لاستجابة لمحفزات خارجية والذي يرتبط بمشغلات تعمل وفق مدخلات أجهزة الاستشعار ومن الممكن أيضاً أن

تكون مُبرمجة مسبقاً ، لتأدية حركاتٍ ميكانيكيةٍ مختلفةٍ وبدرجةٍ مختلفةٍ وفقاً لتلك المحفزات والمؤثرات الخارجية.



(شكل 1) يمثل الانظمة الرقمية التفاعلية الحركية في الفضاءات السيبرانية- المصدر

file:///D:/Soft-Flexible-LED-Screen-P

2-2-6- التقنيات الرقمية وتأثيراتها في الفضاء الداخلي Contemporary technologies and their effects on the interior space

إن التصميم الداخلي من أكثر الحقول اعتماداً على التقنيات وتأثيراتها، إذ تتحد أدائية الفضاء مع القيمة الجمالية، والدلالات الرمزية مع النظام الإنشائي، والمعاني مع الوظيفة العملية، وفصل "مفورد" ما بين المهمات التصميمية، الأولى تقنياً ويشمل على الأساسيات البنائية والمنظومات الخدمية، وسائل الطاقة، أما الثانية منها فنية وتشمل الشكل ومقياس المنشأ ومتطلبات الوظيفة ويكون الجانب الفني مجالاً أو مساحة للتعبير، في حين يقتصر الجانب التقني على الإيفاء بمتطلبات لا تتيح مساحة للتعبير على الرغم من ضرورتها، توصف التقنيات على إنها ضرورية لاقامة التوافق بين الذات وبيئتها على صعيد فيزيائي ونفسي، فالإنسان يسعى الى استكمال مقومات ذاته إنتاج واقع أكثر شمولية لخدمة الإنسان تحسباً لتلبية رغباته. (أغا، 2001، ص5). إمتد أثر التقنية على التصميم الداخلي الى افراز مفردات جديدة الى اللغة التصميمية مثل الخفة والرشاقة في الخامات او الشفافية أوجماليات الانسياب أو المرونة، وتتغير حركة عناصر الاشكال المكونة للعمل التصميمي، فقد قدمت التقنيات المعاصرة حرية ومرونة أكبر ووسائل أكثر في دفع التصميم نحو اضافة عالية سواء في الانظمة أو الآليات أو العناصر والمفردات الذكية، وقد تتضمن الاتجاه نحو فصل الوظيفة عن صورتها المألوفة وباستعمال المواد الجديدة وللتقنية علاقات وطيدة مع الظواهر الإنسانية الأخرى كالعلوم الأخرى والفن والمعرفة وتحمل قيماً جمالية ومعرفية وإبداعية كثيرة فقد ادت الى احداث تأثير مهم على التصميم (3-1 p، 2008. Vermass)، والتصميم الداخلي يرمي الى ما هو تعبيرى وتنظيمي فضلاً عن ما هو عملي، لان متطلبات التصميم فيها جانب اجتماعي - انساني فضلاً عن اهمية اللغة المشتركة بين المصمم والمتلقي فالتصميم الداخلي يجب ان ينظر إلى العلوم المترامنة معه، ليشارك في إظهار الشفراة الكونية الحديثة للعالم اليوم ليحافظ على طاقته المبدعة، وعليه ان يراقب القوانين السامية لتلك العلوم، ويمزج معها جانب من الخيال والامادي والامألوف، وبهذا تؤلف عمليات الإبداع فالإمكانات التقنية المتوفرة لأن تعطي للمصمم حرية كبيرة وتوفر له البدائل المتنوعة في الاختيار والتطبيق والتنفيذ، وبالإمكان التعبير

1-3-مجتمع البحث

مجتمع البحث			
أحدث التقنيات المقدمة للزبائن	البلد	الصورة	أسم الفندق
افتتح في اليابان فندق هو الأول من نوعه في العالم، إذ طاقم العمل بالكامل مكون من روبوتات باستثناء 10 عاملين من البشر فقط.	اليابان		1- فندق هين-نا"
نيويورك/ يتميز بخدمات تمنح الرفاهية من خلال روبوتات مكلفة بحمل الأمتعة والقيام بكل المهام الشاقة، كما يمكن للضيوف تسجيل دخولهم للفندق عبر شاشة تعمل باللمس ليخرج من الجانب المقابل لفتح الغرفة	أمريكا		2- فندق يوتل
يتميز هذا الفندق بأثاثه المستوحى بالكامل من الفضاء ويكاد يخلو من الموظفين البشر حيث أن أغلب العاملين فيه من الروبوتات كما يوحي تصميمه المميز، فقط في الواقع هي عبارة عن كبسولات تضم أجهزة لوحية و شاشات مسطحة وخدمة واي فاي	الصين		3- فندق بيتشينغ سبايس
قع هذا الفندق في مدينة سان فرانسيسكو، ويقدم للزلاء العديد من الوسائل الترفيهية مثل "مكعب الواقع الافتراضي" الذي يُمكن النزلاء من استخدام سماعة رأس الواقع الافتراضي للقيام بمغامرات تحت الماء أو ألعاب الحركة،	أمريكا		4-فندق زتا "Zetta"
هو فندق عصري يقع في العاصمة أمستردام، ويمكن للزلاء تنزيل تطبيق "CityHub" وتسجيل الوصول في أكشاك في بهو الفندق، حيث يحصلون على سوار للمعصم يمكنهم من فتح غرفهم، كما يمكنهم هذا السوار من الحصول على قهوة وغير ذلك من مشروبات،	هولندا		5-سيتي هاب "City Hub"

تم افتتاح هذا الفندق في مدينة سياتل عام 2006، وكان أول فندق يحوي شبكة إنترنت فائقة السرعة، مما أتاح بناء أنظمة ذكية في جميع أنحاء المبنى، يضم الفندق نادياً للجولف بتقنية الواقع الافتراضي،	أمريكا		Loews -6 Hotel 1000 Seattle
تم تجهيز الغرف بأجهزة استشعار للكشف عن الحرارة، وبالتالي فإن الموظفين يعرفون متى تكون داخل أو خارج الغرفة، بهدف إنجاز عمل مهم على الإنترنت أو على جهازك المحمول، د،	لندن		7-فندق إكليستون سكوير

(جدول 3-1) يوضح مجتمع البحث (أعداد الباحثة

عينة البحث لغرض تحقيق هدف البحث تم إختيار العينة البحثية من المجتمع الأصلي المتمثل 7 فنادق عالمية حازره على تصنيف (5-7) نجوم تبعاً لتقنياتها التكنولوجية في خدمة رفاهية الزبائن وتعتبر من أشهر 8 فنادق ذات تقنيات متطورة حققت التميز والابتكار، واستبعدت الفنادق المكررة في نفس البلد من الدراسة، وباستخدام العينة القصدية مكونة 3 فنادق ووفقاً لمبررات موضوعية منها:

- 1- تجانس العينة المتمثلة بالفنادق الحاصلة على خمس نجوم أو أكثر،
- 2- التأكيد على إختيار الفضاءات السيبرانية الحديثة والمبتكرة والمتفردة والتي تُمثل صياغات تصميمية متقدمة علمياً وتقنياً ورقمياً وتفاعلياً ولاكثر رفاهية في العالم،
1. تُجسد النماذج المختارة توظيف تقنيات متباينة في التشكيل والتصميم والتنفيذ، ومتشابهة في الاداء الوظيفي لدراسة فضاءاتها السيبرانية.
2. تم أختيار نماذج مختلفة مكانياً وزمانياً مما يساعد على تعميم نتائج البحث، وعلى هذا الاساس تم أختيار ثلاث فنادق لدراسة فضاءاتها السيبرانية كعينة للبحث:

1- فندق هين-نا" في اليابان 2- فندق بوتل في أمريكا 3- فندق "إكليستون سكوير" في لندن
تم أختيار العينه البحثية التي شكلت نسبة 42,85 من المجتمع الكلي للبحث، وهذه النسبة يمكن من خلالها تعميم نتائج البحث الحالي على مجتمع البحث الكلي، وكما موضح في الجدول التالي:-

ت	أسم الفندق	المدينة	البلد	تاريخ الانشاء	صورة توضيحية للفندق
1	فندق "إكليستون سكوير"	لندن	انكلترا	2005-1898	
2	فندق يوتل "Yotel NYC"	امريكا	نيويورك	2017	
3	هين-نا"	طوكيو	اليابان	2015	

جدول (2-3) يوضح النماذج الفنادق المختارة كعينة للبحث (إعداد الباحثة)

3-4- جمع المعلومات اعتمد البحث أساليب عدة لجمع المعلومات أسهمت في ترصين إجراءات البحث الحالي

من خلال :

1-الإعتماد على الأدبيات التخصصية العربية والترجمة الشخصية من المصادر الأجنبية، من كتب ومقالات فيما يخص البحث الحالي،

2- تم الحصول على التصوير الفوتوغرافي من مونتاج تصويرات الفيديو بالإعتماد على تقطيع الصور من الشبكة الدولية للمعلومات،

3-5- أداة البحث لتحقيق هدف البحث تم إعداد إستبانة محاور التحليل بالإستناد إلى ما أسفرت إليه مؤشرات الإطار النظري لغرض تحليل النماذج، والوصول عبرها لبناء أداة البحث المتمثلة بإستمارة التحليل للمحاور المعتمدة

3-6- صدق الأداة للتأكد من صدق أستمارة محاور التحليل عرضت على مجموعة من الخبراء في مجال التخصص والتخصصات المناظرة وبعد أن تم تعديل الإستمارة بالحذف والإضافة، واستكمال المتغيرات كافة صممت إستمارة التحليل الأولية، وللتأكد من صدقها تم عرضها مرة ثانية على الخبراء في مجال التخصص وبعد الأخذ بالتعديلات المطلوبة تم تصميم إستمارة التحليل النهائية إذ تضمنت محاور رئيسية :

المحور الأول_ الخصوصية وانعكاساتها في تصميم الفضاءات الداخلية.

المحور الثاني _ سمات العولمة في الفضاءات الداخلية.

المحور الثالث _ تطبيقات الانظمة السايبرونية في الفضاءات الداخلية.

3-7- ثبات الاداة

لغرض إختبار مدى صلاحية أداة التحليل قامت الباحثة بأجراء منهجي للقياس عبر مشاركة باحثين من ذوي الاختصاص في تحليل إحدى إنموذج العينة بعد أن تم تدريبهما على كيفية إستخدام الاداة، وقد أظهرت النتائج

اتفاقات بين تحليل الباحثة مع المحلل الأول بنسبة 89 %، وكان الإتفاقات مع المحلل الثاني بنسبة 95% وكان الاتفاق بين المحلل الأول والثاني 92% وهية تعتبر نسبة عالية يمكن الركون اليها للتأكد من صلاحية الاداة وثباتها عبر أختلاف المحللين، إذ تم حساب معامل الإتفاق بموجب معادلة كوبر كالآتي:

$$\text{نسبة الاتفاق} = \frac{\text{عدد الفقرات المتفق عليها}}{\text{العدد الكلي للفقرات المحللة}} \times 100$$

الفصل الرابع.....النتائج والاستنتاجات

وصف وتحليل العينة البحثية .

وصف وتحليل الانموذج الاول: فندق "إكليستون سكوير" Eccleston Square

الوصف العام

البلد	تاريخ الانشاء	عدد النجوم	عدد الطوابق	المدينة	أسم الفندق
انكلترا	2011	6-5	5	لندن	إكليستون سكوير Eccleston Square

تحليل الانموذج الاول : فندق "إكليستون سكوير" Eccleston Square

المحور الاول: الخصوصية وانعكاساتها في الفضاءات الداخلية

1-تحديد طبيعة الاتصال : تمثلت فضاءات الفندق بتصاميمه ذات الطابع الاستقلالي، والاتصال الحضاري المستوحاة من تاريخ حضارة إنكلترا العريقة، أبتداءً من واجهة الفندق الرئيسة عبر إحياءات ومحاكاة رمزيه أستلهمت من خلال توظيف ساريات الاعلام في واجهة الفندق والشرفات أو شكلية مباشرة او غير مباشرة أبتداءً من تصميم واجهة الفندق ذات الارث الحضاري الانكليزي وتمثلاتها في أسلوب البناء التقليدي الغني بالزخارف والتكرارات المنتظمة والمعبّر عن الهوية العرقية للبلد، ومروراً بالهبو وممرات الغرف وصلات المطاعم نجد الاصاله ممزوجة بالتواصل مع الماضي والاحساس بالمكان وبالكلاسيكية التصميم وأسسه وقواعده المؤلفه عبر بناء فكري مستجد غير المؤلف يتمتع بالتقنيات والانظمة (الذكية والافتراضية وانظمة الاتصال) . كما أتسمت فضاءات الانموذج الخاصة بالاستقلالية والتحفظ عبر المحددات الكونكريته وفتحات النوافذ المشكله من الخشب والزجاج وما يلحق بها من ستائر ذات نسج غير شفاف مما يعزل الفضاء الخاص (الغرف) بصرياً كذلك وبالنظر للخامات المستخدمة في المحددات من جدران وسقوف وارضيات التي تعد خامات صلبة خالية من الشفافية عدا فتحات النوافذ الصغيرة في الجدران التي تعزز من العزل الصوتي والبصري عند غلقها، وبذلك يتمتع المستخدم بالاستقلالية التامة في فضاءه الخاص المؤمن من التطفل الخارجية وبأسلوب تحفظ يراعي العادات والتقاليد الانسانية في البلد، وبما يتلائم وشكل الهيئة الخارجية والداخلية للفندق وما تعكسه من فخامة وعراقة للتعبير عبر الخطاب البصري بدلالات ورموز ذات معاني توحى بأستلهم الرموز التاريخية في البلد وعاداته وتقاليده المحافظة بغض النظر عن هوية المستخدم للفضاء وانتماؤه (السائح) . كما و برزت سمات للفضاءات الداخلية التي نبعت من افكار جديدة لم تركز فقط على خصوصية المجتمع والبلد المصمم فيه الفندق السيبراني وانما لمواكبة العصر عبر أساليب صياغة وتشكيل أتسمت بأفكار

متجددة تجذب المستخدم عبر التفاعل مع الأجهزة الرقمية الذكية والانظمة الافتراضية للتعبير عن المعارف المتطورة والتي تعكس قيم حضارية للبلد ولتشكل ثنائية العراقة والاصالة والتراث الغني بخصوصياته ومفرداته وبين التقنيات الرقمية وما تحويه من غرابة ومتعة وإبهار عبر مشاركة الشاغلين للفضاء بمختلف انتمائهم وهوياتهم وبروح المكان وخصوصياته المتحفظة عبر التكيف مع التقنيات والأجهزة وقطع الاثاث والتألف في التعلم على كيفية استخدام تلك الانظمة وملائمتها، وتقبلها من قبل كل الفئات والاعمار والمستويات الثقافية والانتماءات العرقي 2- المعاصرة والتحويلات الشكلية: أسهمت التحويلات الشكلية في هيئة الانموذج الى الابقاء على المقياس للمفردات والعناصر من قطع أثاث والمحددات ولم تغير من حجمها ابتداءً من الواجبة وانتهاءً من غرف النوم فكانت الحجم للتشكيل الفيزيائي مماثل لما موجود في الفضاء التقليدي الا في اختزل بعض قطع الاثاث وتكثيف الوظائف في الجدران والارضيات والسقوف والعناصر والمفردات ، كما وتعد تلك الاضافات في الوظائف كما في سرير النوم ، والمرايا، والقواطع الزجاجية الشفافة والارضيات المضيئة والاشعة الليزرية والهيلوغرام وحمامات السباحة الخاصة والعامة وغرف المساج ماهي الأضافات أغنت الفضاء وعززت الوظائف واختزلت وظائف أخرى كانت أساسية في الفضاء التقليدي. وبذلك نجد إن هذه الاضافات التقنية للعناصر والمحددات والانظمة المساندة كالاتصال وشبكة الانترنت وتداخل الوظائف بين المحددات والعناصر في الفضاء السيبراني وعبر العروض للانظمة الافتراضية والتفاعلية في الفضاء السيبراني ماهو الا أنزياح لكم وظائف كانت في السابق أساسية تبدلت عبر صياغات تقنية مستجدة غير مألوفة لعناصر مألوفة أغنت الفضاء السيبراني بوافر من التقنيات الرقمية الجديدة والتي تمتاز بالغرابة وبأسلوب يعد في مراتب الابداع والتفرد . تم تجسيد فضاء خاص للمتلقي لتفعيل الخصوصية السمعية والبصرية وتعزيز آليات العزل وتجسيد خصوصية الفرد وتحديد قيم الذات واطلاق العاطفة، وتقنيات رقمية أتسمت بقيم وظيفية مغايرة لما هو مألوف وفق تشكيل تقنيات مستجدة لتنتج فضاءات داخلية شبه الأنغماسية في تفاعل شاغلها مع الانظمة الافتراضية المعقدة ضمنيا باساليب تعكس الواقع المادي الممزوج بالخيال الغير مادي عبر تقنيات الليزر والهيلوغرام الموظفة بغرف النوم لتدعيم خاصية العرض والاعلان عن معالم البلد وموقع الفندق والمرافق العامة المشهورة وبالتالي تعكس حضارة وثقافة المجتمع فضلا عن العروض التفاعلية عبر الأجهزة والآليات الرقمية في فضاءات الغرف والرسائل والاشارات التعريفية للمستخدمين كخطاب بصري يعكس الوظيفة الاخبارية للفضاء الداخلي

2- المحور الثاني: العولمة والياتها في الفضاءات الداخلية

أ- التقنيات المتنوعة كان للاكتشافات الجديد والمتطور في عالم الفنادق والسياحة وتقنياتها الحديثة ومواكبة روح العصر أثر واضح في فضاءات الفندق الداخلية، إذ نلاحظ انه كان من اولويات المصمم الدقة والمهارة في توظيف تلك التقنيات وفق رؤية شاملة متكاملة، أذ نجد المصمم شمل جميع الغرف بجهاز أي باد متطور كأنظمة وتطبيقات يتيح للنزلاء التحكم في إضاءة الغرفة والستائر والصوت، ودرجة الحرارة وإشارة عدم الإزعاج في الرواق، بالإضافة إلى التلفزيونات ثلاثية الأبعاد وتقنياتها ذات الشاشة المسطحة الكبيرة، ويتم تحميل جهاز "أي باد" بتطبيق خاص للفندق، والذي يسمح للضيوف بطلب خدمة الغرف أو الاتصال بمكتب الاستقبال للحصول على نظارات ذات الأشعة الزرقاء لمشاهدة العروض الافتراضية مما يعطي للفضاء مزيدا من التعقيد

والاغמוש . كما يمكن استخدام الألواح الرقمية في تصفح قائمة الطعام واختيار ما يروق للنزيل لتجسيد الرفاهية والتفرد ودون الحاجة إلى التقاط الهاتف والاتصال بمكتب الإستقبال، بالإضافة إلى تنظيم مواعيد الصحة والجمال والجم والريضة، أو ترتيب لجلسة شاي، أو حجز طاولة في مطعم الفندق أذ أدى ذلك التواصل عبر تلك الأجهزة الذكية إلى خلق إثارة و متعة عبر التفاعل مع المتلقي وتلك الأجهزة الذكية التفاعلية بألفة ومرونة .- تطبيقات الانظمة السيبرانية في الفضاء الداخلي للفندق كان لبعض الفضاءات التفاعلية اثر كبير في تباين العناصر مع الخلفية لابرز الاشكال أو المعلومات المرسله من قبل المصمم للمتلقى وتحديد طريقة ايصال الرسالة له عبر التقنيات والأجهزة الذكية، فضلا عن تصميم في فضاء الحمامات(الحمام الرخامي الفاخر) التي توحى بالفخامة وذات أرضيات يمكن التحكم بدرجة حرارتها، وتبعاً للفكر التصميمي وفاعليته في أبرازالتطور تم توظيف مرآة الحمام الذكية التي تعمل كجهاز اتصال ذكي يتم التحكم به وبتطبيقاته، ودش ذكي مزود بالمساج المائي وجدار من "الزجاج الذكي" الذي يصبح قاتماً بلمسة زر واحدة، كما برزت فاعلية المصمم في أستحداث برامج لتمارين اللياقة البدنية بما فيها جلسات المساج في الغرف، وكان للتقنيات التكنولوجية المتطورة وتطبيقاتها الموظفة في الفندق دوراً كبيراً عبر قطع الاثاث الذكية، إذ يمكن للضيف التحكم في النظام الحراري لوضعية السريرالذي يتوفر فيه ميزة التدليك وكذلك اهتزازه بواسطة جهاز تحكم عن بعد حيث يمكن رفعه أو خفضه للحصول على الوضعية المثالية للنوم أو مشاهدة التلفزيون. وعمد المصمم على مشاركة الشاغلين مع تلك الأجهزة داخل الفضاء بوجود نظارات تفاعلية داخل الفضاء لخلق بيئة أفتراضية متنوعة لزيارة اماكن ومعالم في لندن تماشياً مع روح العصر وتقنياته ومن الاضافات الرقمية في أروقة الفندق لصاله الألعاب تقنيات تفاعلية تمكن من خلالها مشاركة شاغلي المكان من التمتع والاثارة و التفاعل معها كما في الاشكال ، فضلا عن التطبيقات الذكية للخامات النسيجية والصلبة في العناصر الانتقالية في الارضية والجدران والسقوف عبر التحكم بالانارة والوانها والالوان والحرارة والتهوية .

الانموذج الثاني : فندق هين-نا" في اليابان Henn na Hotel Tokyo

وصف وتحليل الانموذج الثاني

الوصف العام

أسم الفندق	المدينة	عدد الطوابق	عدد النجوم	تاريخ الانشاء	البلد
فندق هين-نا" في	طوكيو-هاماماتسو	3	6-5	2018	اليابان

تحليل الانموذج الثاني/ فندق هين-نا" Henn na Hotel Tokyo Ginza

1-تحديد طبيعة الاتصال إعتد المصمم لفندق "هين-نا" في مدينة هاماماتسو في عد اليابان دولة عريقة تجمع بين التاريخ والحضارة والتقاليد والحداثة، فكان لواجهة الفندق أثر كبير في أظهار التواصل الحضاري بين الماضي العريق والحاضر المتألق المفعم بالافكار الخلاقة والخيال الابتكاري المتميز والمتفرد وتقنيات تكنولوجيا غير تثير الغرابة والاثارة والمتعة، وصنفت بابتعادها عن كل القواعد والاسس المألوفة والتقليدية وذلك لتمثيل روح العصر، مع الاخذ بنظر الاعتبار شرطية فرض الهوية والانتماء للمجتمع وحضارته العريقة وخصوصيتها الفكرية والعادات والتقاليد للمجتمع الياباني، إذ تشتهر اليابان بغرايتها وتمتدروحها الحرة واللطيفة إلى أسلوب الضيافة، فمن الغريب إن بإمكانك استلام مفتاح الغرفة من ديناصور كموظف استقبال

بدل الموظفين البشر وذلك لتوفير التكاليف وسرعت الانجاز ودقته. هذا لا يمنع من وجود العمالة البشرية ولو لافراد معدودين يعملون على تصحيح واصلاح مايتلف من تلك الآلات الذكية، فهما نصل من تطور وتقدم تكنولوجيا ذكاء أصطناعي خارق للعادة، لا يمكن الاستغناء عن العقل الاساسي المدبر والذي هو المصمم لكل تلك التكنولوجيا وتقنياتها فهو عقل مبتكر ميزة الله سبحانه وتعالى عن باقي مخلوقاته. -المعاصرة والتحولت الشكلية: إن كلمة (هين) في إسم فندق (هين - نا) تعني باللغة اليابانية غريب. كما يمكن أن تعني أيضاً التغيير، وهذا المعنى الأخير هو الذي نقصده. فقد اكتسب الفندق شهرة خاصة عبر تنوع الافكار التصميمية وأصالتها والاساليب التصميمية والافكار الابتكارية في تغير مسار الخدمة وتبديل الخدمات البشرية بالآلات الممتثلة (بالروبوتات) والتي صممت على هيئة بشر وبكلا الجنسين أحيانا او على شكل دينصورات لعكس روح المكان والانتماء والخصوصية. لان الداينصورات حيوانات أسطورية تعتبر جزء أساسي من الحضارة اليابانية.أ- التقنيات المتنوعة: أشهر الفندق باستخدام الروبوتات البشرية والدينصورية لاستقبال الزوار، ولقد سجلت (موسوعة غينيس للأرقام القياسية) الفندق باعتباره أول من قام بتوظيف روبوتات في العالم لخدمة الزبائن والنزلاء، أبتداءً من خدمات تسجيل الوصول وحتى المغادرة. فعند الوصول الى الفندق سيقوم روبوت على شكل دينصور بتسجيل الحجز في الفندق، وتختلف أنواع الروبوتات واشكالها واحجامها من فضاء الى آخر ومن مكان إلى آخر داخل فضاءات الفندق المتنوعة، إذ يعمل روبوت (الفيلوسيرايتور) الذي يعرف بأنه أحد أكثر أنواع الداينصورات ذكاء في فضاء الاستقبال في فندق (هين - نا) في خدمة رفع ونقل الحقائب والمتعة، وتنحني الروبوتات الديناصورية للزوار عند أستقبالهم والترحيب بهم وفقا للعادات والتقاليد اليابانية في أستقبال الضيوف، بل وتعطس أيضاً من حين لآخر مما يضيء عليها مظهراً فريداً وساحراً لصنع الدهشة والاثارة والمتعة. ويضم الفندق تقنيات رقمية وذكية عبرالغرف مكيفة وفق اجهزة استشعار الحرارة في الفضاء وتحديد الجو الملائم داخل الفضاء. مع خدمة الواي فاي في جميع أنحاء فضاءات الفندق. وتحتوي الغرف على تقنيات تلفزيون بشاشة مسطحة واجهزة ذكية وقطع أثاث ذكية، وانظمة تفاعلية تعمل عبر نظارات تفاعلية مرفقة مع جهاز التلفزيون لاستحداث بيئة تفاعلية ثلاثية الابعاد للمتعة والاثارة وتفاعل الشاغلين مع تلك الاجهزة. كما وتضم جميع الغرف حمام خاص يحتوي على ربوت مبرمج لتحديد درجة الحرارة ورسائل الانذار وفق لغة مبرمجة مسبقا تناسب ولغة الزائرين أو شاغلين الفضاء وبالإضافة الى تجسيد القيمة الجمالية تجسيد قيمة نفعية وظيفية كعامل أساسي لتلك الروبوتات، فالمرح مع الروبوتات متنوع وشيق. - تطبيقات الانظمة

السايبرونية في الفضاء الداخلي للفندق

أ-الانظمة التفاعلية: وظف المصمم في صالة الاستقبال الرئيسية موظفان من الروبوتات بزي العمل الرسمي، رجل وامرأة، يلقيان التحية ويقومان بإرشاد الضيوف لمساعدتهم على إنهاء إجراءات تسجيل الوصول، إذ ينطق الضيوف بأسمائهم ويدخلون أرقام هواتفهم على لوحات تعمل باللمس ويضع المسافرون الأجانب جوازات سفرهم على ماسح ضوئي، جاء ذلك توظيفاً لتقنية ذكية لابدال وتغير واقع الخدمات البطنيء والملل في الكتابة لحفظ البيانات الشخصية وتوفير الجهد والوقت. وعمد المصمم الى جذب الزبائن عبر تقنية الروبوتات فية وتفاعلاتها مع الجنس البشري الذي لايرغب أحيانا ومن شدة الضغوطات اليومية الكلام كثيرا مع البشر، لذا أصبح غير مظهر عمل نفس الشئ مع الروبوتات وبذلك تعتبر تلك الانظمة الذكية

ذات فاعلية وتفاعلية في تقبلها من قبل الزوار. وتعد الروبوتات في الفندق أنظمة حركية تعطي للفضاء حيوية ومتعة. ويوجد الروبوت (يونيبو) الجذاب وهو روبوت مسؤول عن إرشاد النزلاء الى فضاءات اخرى عبر محادثة بسيطة، وبالتالي فهو يقوم بمساعدة الضيوف على إيجاد المطاعم ومحلات السوبر ماركت ومتاجر الكومبيني القريبة. وعلى الرغم من أن الغرف ليست مسلية كما هو الحال في غرف الفنادق الفخمة إلا أنها مجهزة بالعديد من الميزات التقنية والذكية للمسافرين من رجال الأعمال وسواح. كما وتعد التطبيقات الرقمية الصلبة جزء بارز ومؤثر وفق رؤيا تصميمية الغرض منها تحقيق المتعة والاثارة والجذب، ومشاركة شاغلي الفضاء. -التأثيرات البصرية: كان للالوان واقع عميق في تلك الفضاءات من خلال توحيد الوان الروبوتات بالابيض وتجريدها من الوان الاخرى للتركيز عليها وتميزها عن باقي قطع الاثاث الموجوده، الا في الوان روبوتات الدايناصورات التي أعطائها نفس الوانها الطبيعية المعروفة للتاكيد على الهوية والانتماء الثقافي الياباني وتقبلها كماهي وعدم الخوف منها ومن التعامل معها. كما وظف المصمم القواطع الشفافة في أروقة الممرات ذات التقنية التفاعلية الصلبة كوسائل اعلامية عن رقم الطابق والممر وخدمات أخرى ، فضلا عن توظيف الانظمة التفاعلية في صالات الالعب والغرف وتفاعل الشاغلين مع تلك الانظمة. أستغلال المقياس والتحكم به عبر توظيف الروبوتات التي لها نفس المقاييس البشرية وفقا للمقياس الياباني، للحد من الاحساس بالخوف والتواصل المرن من قبل مرتادي الفندق

والانموذج الثالث/ فندق يوتل في أمريكا

وصف وتحليل الانموذج الثالث

الوصف العام

البلد	تاريخ الانشاء	عدد النجوم	عدد الطوابق	المدينة	أسم الفندق
نيويورك	2017	5-4	6	أمريكا	فندق يوتل

تحليل الانموذج الثالث/ فندق يوتل في أمريكا

1-تحديد طبيعة الاتصال: تتميز فضاءات الفندق بتنوعها من خلال وتتميز غرف النوم في الفندق بتنوعها تبعاً للمساحة المطلوبة وعدد الأسرة. وتتوفر في الغرف أحدث التقنيات الرقمية والذكية والتفاعلية. فضلاً عن أن تلك الفضاءات تتمتع بخصوصية واستقلالية تامة من حيث أدائها الوظيفي كما وتحوي تقنيات مختلفة ومتطورة في الفضاء الواحد. اما من ناحية الخدمات الاخرى كالمطاعم وصالات الجلوس والكوفي شوب صممت بانفتاحية وتواصل مع البيئة الخارجية والتمتع بالاجواء الطبيعية. تتميز مدينة نيويورك بالاجواء الانفتاحية التامة وتقيد للخصوصية فيها في الفضاءات العامة خصوصاً، كما يظهر ذلك عبر صالات الاكل والاستجمام.

2- الاصاله: تمثلت الاصاله في الفكرة المتجددة والتي يتميز بها الفندق عن باقي الفنادق العالمية بفكرة تصاميم (غرف الكبسولة) التي تمثل بغرف النوم الصغير تخصص لشخص واحد فقط وبكف قليلة قياسا بالغرف الرئيسية ، الا انها تتمتع بقدر كبير من الاجهزه الذكية والتقنيات التفاعلية ابتداءً من تغير لون الغرفة عبر دائرة لونية تدار باللمس ، واجهزة استشعار لكثير من قطع الاثاث كالمراة التي تضاء بمجرد تواجد الشخص أمامها والتحكم بشدة الاضاءة. وكانت لتلك الفكار المستجدة تحولات شكلية أثرت مباشرة في تغير نمط الفضاء الداخلي التقليدي وتبديل أنظمة الاداء الوظيفي بما يحقق منفعة استخدامية و اشارات رمزية ذات جمالية

تعبيرية عالية الاتقان -التقنيات المتنوعة: تميزت فضاءات الفندق بالربط بين المعاصرة بما تحويه من تقنيات تكنولوجية متقدمة وبين البساطة المفرطة في بعض فضاءاتها كفضاءات الكوفي شوب والمطعم . وقد برزت مجموعة من التقنيات الرقمية المتطورة والمستجدة ميزت الفندق عالمياً عن كثير من الفنادق الفخمة لما يقدمه من رفاهية للزائرين ممزوجة ببساطة التصميم أبتداءً من بوابة الدخول أذ يوجد روبوت يستقبل زوار الفندق، فضلاً عن مفتاح الغرفة يخرج من ماكينة تفاعلية تحوي كارتات -الوسائط الاعلامية : كان لها اثر مباشر في توجيه المسارات ورسائل التواصل بين المصمم والزائرين للتوجيه والارشاد بالممرات والمصاعد وصلات الجم والمطاعم وجلسات الاسترخاء في الهواء الطلق. فضلاً عن الوسائط التقليدية في ممرات الغرف والوسائط الرقمية في الارضيات لتوجيه المسار الحركي تفاعلياً من خلال أجهزة استشعار وانظمة حركية في الممرات . فضلاً عن أحواض الاستحمام الخارجية في Terrace Rooms التي تفتح في الصيف والمجهزة بأجهزة استشعار تنظم الحرارة داخلها فضلاً عن الحمامات الخصوصية داخل الغرف المجهزة بتقنيات عالية الكفاءة .-التطبيقات الذكية: تم توفير خدمات تكنولوجية للنزلاء وكأنهم في فيلم خيالي من خلال، YOBOT وهو نظام آلي لتخزين الأمتعة في الموقع، وتساعد الانظمة الذاتية الخدمة على إتمام عملية تسجيل الوصول بسرعة . والإقامة بغرف تعمل بالكامل من خلال أجهزة استشعار وأجهزة ذكية يمكن من خلالها تعديل درجة المكيف وتعديل حركة السرير فضلاً عن المناشف التي يمكن بسهولة استخدامها بفضل رفوف التجفيف الساخنة-أنظمة تفاعلية: للانظمة التفاعلية داخل الفندق استخدام محدود مقارنة بالأجهزة الذكية والرقمية المنتشرة في فضاءات الفندق الخدمية، وتمثل تلك الانظمة التفاعلية عبر الجدران الشبكية الشفافة في صالات الجلوس والانتظار والتي استخدمت كوسائط إعلامية إعلانية او كرسائل تبليغية واخبارية للاستدلال عن فعاليات الفندق الثقافي والفنية. فضلاً عن التحكم في الوان الفضاءات وستائر الغرف من خلال التحكم بدائرة الالون الموجودة بجهاز رقمي تفاعلي و أختيار الون المفضل وثبיתה أثناء الإقامة في الفضاء. فضلاً عن تقنيات الانظمة الحركية المضاءة في السلالم لمشاركة الزائرين في التفاعل معها ومشاركة أجواء الجذب والاثارة والمتعة.-للتأثيرات البصرية: واقع جمالي تفاعلي عبر اختيار الالون ونوع الاضاءة والمزج بينهما للحصول على فضاء رومانسي هادئ أو عملي لاتمام بعض المهام فضلاً عن أمكانية المزج بين الالوان الاساسية والثانوية وتدرجاتها من خلال عجلة الالوان الموجودة في الجهاز الرقمي المثبت بالجدار والذي يعمل باللمس. كما ويمكن التحكم بشدة الضوء ولونه في فضاءات الغرف وفضاءات الاجتماعات وفضاءات المطاعم والشرفات الخارجية.

4-1 النتائج ومناقشتها

أسفرت الدراسة التحليلية ضمن إجراءات الفصل الثالث عن مجموعة من النتائج، وسيتم مناقشتها وفقاً لمحاور التحليل التي أسفرت عنها مؤشرات الإطار النظري وكالاتي :-

- المحور الاول: الخصوصية وانعكاساتها في الفضاءات الداخلية
- 1. تحديد طبيعة الاتصال: أمتازت العينات الثلاث بتحقيق الاستقلالية في فضاءاتها السيبرانية من خلال العزل التام والجزئي الصوتي والبصري وبأسلوب تحفظ يحقق الاستقلالية للمستخدم وفي نفس الوقت يدعم خصوصية القيم والعادات في المجتمع.الاتصال الحضاري: حققت العينات الثلاث وبصورة جيدة جداً الاتصال الحضاري عبر التعبير عن حضارة مجتمعاتها وخصوصيتها وانتمائها عب أستلهام الرموز

الحضارية وتوظيف الارث الثقافي للبلد في أسلوب البناء والتشكيل والتصميم الداخلي عبر المزج بين النتاجات التقليدية والتقنيات المتطورة المستجدة. الاصاله: حققت العينات الثلاث الاصاله وفق البناء الفكري المستجد في تصميم فضاءات سيبرانية رقمية تجمع بين الانظمة الافتراضية والذكية والاتصال و أفكار التصميم التقليدي لكن بأسلوب المزج بين تقنيات الماضي والتقنيات الرقمية لمواكبة العصر. المعاصرة والتحول الشكلي: حققت العينات الثلاث التبدل في أسلوب التشكيل والتنفيذ عما هو سائد ومألوف سابقاً وبأسلوب تميز بالغرابة والجذب، كما وحققت العينات الثلاث التغير والتنوع بالأفكار التصميمية وبشكل مبتكر ينم عن مهارة المصمم وفاعلية الافكاره في التشكيل والتنفيذ

2. الهوية: تحققت الهوية وبصورة جيدة جداً في العينات الثلاث عبر الوظيفة النفعية والادائية للانظمة والاليات الرقمية وبما تحققة من جماليات الدهشة والمتعة الوظيفية.

● المحور الثاني: العولمة وآلياتها في تصميم الفضاء الداخلي

1. : حققت العينات الثلاث وبصورة عالية تقنيات متنوعة أتسمت بالغموض والتعقيد وبساطة التشكيل عبر فضاءاتها السيبرانية التفاعلية المتمثلة بالانظمة الرقمية والذكية وتوظيفاتها في عناصر ومحددات الفضاء الداخلي للعينة. حققت العينات البحثية الثلاث تقنية الجذب والاثارة بنسبة عالية جدا عبر تفاعل المستخدم مع التقنيات والانظمة التفاعلية والذكية. الوسائط الاعلامية (الاجبارية الارشادية): حققت العينات البحثية الثلاث الوسائط الاعلامية الارشادية والاجبارية في فضاءاتها السيبرانية وبنسبة ممتازة في الارضية والجدران، لكن لم تحقق العينة الوسائط الاعلامية في السقوف، كذلك حققت العينات البحثية الثلاث الوسائط الاعلامية في السلالم عبر اللوح الرقمية المنتشرة في جدران السلالم

2. التقنيات الرقمية : حققت العينات الثلاث شفافية الاسطح الرقمية في فضاءاتها الداخلية عبر الجدران والقواطع في الفضاء الداخلي وبصورة جيدة جدا، بينما حقق العينتان الاولى والثالثة المرونة في أسطح تقنياتها الرقمية وبصورة ممتازة، عبر توظيف الستائر لتعمل عمل الشاشات الرقمية لتكثيف الوظائف فيها ولم تحقق العينة الثانية المرونة بنسبة جيدة. في فضاءاتها السيبرانية

● المحور الثالث: تطبيقات الانظمة السيبرانية في الفضاءات الداخلية

1- الانظمة التفاعلية : حققت العينات الثلاث الانظمة التفاعلية في فضاءاتها وبصورة ممتازة، وتم تحقيق الانظمة الحركية في العينات الثانية والثالثة بصورة ممتازة ولكن نسبة تحقيقها في العينة الاولى جاءت بنسبة جيدة ، كما وحققت العينات الثلاث تطبيقات المواد الذكية في فضاءاتها الداخلية بصورة عالية جدا، وحققت العينات الثلاث التطبيقات الرقمية الصلبة في فضاءاتها وبمستوى عالي، كما وحققت العينة البحثية تطبيقات الانسجة الرقمية وبصورة ممتازة في الارضيات في فضاءاتها السيبرانية.

2- تطبيقات أنظمة المواد الذكية : حققت العينات الثلاث التسلسل في الفضاءات عبر التوجيه الرشادي الرقمي للفضاء وبصورة جيدة جداً، أما من ناحية التحكم بالمقياس فقد حققت العينات الثلاث نسبة أعلى في التحكم بالمقياس لها بشكل نسبي فقد تم تصغير المساحات للفضاءات العامة والخاصة للانموذج واختزال الاشكال وتكثيف الوظائف وتقليل الايدي العاملة. مشاركة الشاغلين : لقد حققت العينات الثلاث وبصورة ممتازة مشاركة الشاغلين وتفاعلهم داخل الفضاءات السيبرانية .

3- تأثيرات العناصر البصرية : حققت العينات الثلاث وبصورة جيدة جداً تجسيد التأثيرات البصرية عبر تنوعات تقنية أسهمت في التحكم بالضوء واللون في فضاءاتها السيرانية، مما حقق أثراً قيمة اللون وتأثيراته البصرية داخل فضاءاتها السيرانية، كما وتم تحقيق ودمج عبر التحكم بالاضاءة وشدتها والتحكم باللألوان وتدرجاتها في فضاءات العينات الثلاث واستحداث قيم لونية جديدة عبر الدمج بين شدة الضوء وقيم اللون من قبل المستخدم داخل فضاءات العينات الثلاث بشكل ممتاز .

2-4-الاستنتاجات

أسفر البحث من خلال النتائج التي تم إستنباطها من عملية التحليل في إجراءات البحث، عن مجموعة إستنتاجات يمكن إجمالها بالآتي:

1-يتمثل الفضاء السيراني بسلسلة من الانظمة (الافتراضية والذكية والحركية والاتصال) فضلا عن أنظمة التحكم والاستشعار عبر التطبيقات الرقمية التي تكون صلبة أو شفافة أو مرنة وانظمة ذكية توظف وفق خبرة ومهارة المصمم الابتكارية للتواصل مع النتاجات الفكرية المعاصرة وتطوراتها.

2-يبني الفضاء السيراني على حتميات استراتيجية قد تكون مستجدة فكرياً وتقنياً تعمل على إعادة صياغة أنماط حضارية وفق أسس وافكار مستجدة لم تكن مألوفة والتي تعتمد على أنظمة وآليات تربط بين الواقع والخيال في التشكيل للتواصل مع الارث الحضاري والفكري للمجتمع.

3 تجسد الخصوصية والقيم الحضارية للمجتمع في الفضاءات السيرانية عبر تقنيات العزل السمعي والبصري وتحقيق الاستقلالية الفرد والتحفيز من التطلعات الخارجية بتقنيات تنم عن أفكار مستجدة نابعة من مهارة المصمم في تشكيل فضاء يربط الماضي والحاضر وتوظيف تقنيات الحاضر والمستقبل للمحافظة على الماضي كهوية حضاري تعكس روح العصر .

4-عززت الفضاءات السيرانية على مشاركة الشاغلين، وذلك عبر أنظمتها التفاعلية من خلال التحكم والاستشعار في العناصر والاجهزة وتأثيراتها الوظيفية الادائية والجمالية عبر الأملوف وما يتميز بالغرابة، لتشكيل فضاءات قادرة على تحقيق المتعة والاثارة والتألف.

4- برزت القيم الجمالية في الفضاءات السيرانية عبرالوظيفة الادائية والنفعية و ماتقدمة التقنيات الرقمية من متعة واثارة في التفاعل والاستخدام فضلاً عن والدقة والسرعة التي تحمل الرفاهية للمستخدم في قضاء أحتياجاته ومتطلباته اليومية

3-4- التوصيات: بناءً على ما توصل اليه البحث الحالي من نتائج واستنتاجات، تم التوصل الى مجموعة توصيات يمكن من خلالها الإسهام في تعزيز البحث كما يأتي:

1- توصي الباحثة إلى حاجة مهنة التصميم إلى تطوير وعيها الخاص بالفضاءات السيرانية وتطبيقاتها، لتبقى فاعلة لجميع الفضاءات العامة منها والخاصة، واستمرار تواصلها مع التطورات الفكرية والثورات الرقمية والاتصال، فضلاً عن حاجة المصممين للقدرة على تطوير مجتمع رقمي سيراني وفق رؤيا استشرافية مستقبلية لتحقيق التميز والتفرد وموكبة روح العصر.

2- اعتماد التقنيات الرقمية (الافتراضية و الذكية) في البيئات الداخلية للمؤسسات الخدمية والترفيهية، كاليات، موضحة دور التكنولوجيا وتطبيقاتها في بناء المفاهيم الفكرية الحضارية للمجتمع لتحسين الواقع الاقتصادي والخدمي في المجتمع

References:

1. Azal Muhammad Saeed, The Stylistic Variable in the Design of Interior Spaces, Master's Thesis (unpublished), College of Fine Arts, University of Baghdad, 2019.
2. 2- Agha, Rand Hazem, The impact of technology on the relationship of form and structure in the language of contemporary interior spaces, Master's thesis submitted to the Department of Architecture, University of Baghdad, 2001.
3. 3- Al-Imam, Aladdin Kazem, the formal structure of doors and their symbolic dimensions in the interior design of the deanships of Baghdad colleges, unpublished master's thesis, Department of Design, College of Fine Arts, University of Baghdad, 2002 AD.
4. 4- Ayman Ali, Islamic values as an approach to achieving privacy in the contemporary residential environment, published research, Department of Architecture, Faculty of Engineering, Assiut University, 1993 AD.
5. 5- Al-Bustani, Fouad Boutros, Muhit Al-Muhit, Long Dictionary of the Arabic Language, Library of Lebanon, 1983.
6. 6- Al-Baalbaki, Mounir, Al-Mawrid (English-Arabic Dictionary), Dar Al-Millain, Beirut, 2000,
7. 7- Al-Jabri, Muhammad Abed, The Question of Identity - Arabism, Islam and the West, Beirut, Center for Arab Unity Studies, 1995 AD.
8. 8- Razouki, Ghada Musa, Privacy in Architecture, Master's Thesis (unpublished), Department of Architecture, University of Baghdad, 1987.
9. 9- Al-Taha, Ahmed Majid Abdel Halim, The effect of context in achieving communication, doctoral thesis (unpublished), Department of Architecture, University of Technology (unpublished thesis), Baghdad, 2002.
10. 10- Al-Obaidi, Farah Ghazi, Integration in Interior Architecture, University of Technology, Department of Architectural Engineering (unpublished master's thesis), Baghdad 2004.
11. 11- Al-Atabi, Mahdi Saleh, Originality in Contemporary Architecture, unpublished doctoral thesis, Department of Architecture, University of Technology, 2006 AD.
12. 12- Al-Azzawi, Suhair Yassin Ahmed, Identity and its Reflections in the Designs of Hijab Shops, Master's Thesis in Interior Design, College of Fine Arts, Baghdad, 2015.
13. 13- Essam Ragab Ismail, The concept of privacy and its impact on housing design in Egypt, Faculty of Engineering, Department of Architecture, Assiut University, 1994 AD.
14. 14- Faryal Mustafa Khudair, The Arab House in Iraq in the Islamic Era, Ministry of Culture and Information, General Institution of Antiquities and Heritage, Baghdad, 9 198 AD,
15. 15- Lubna Khamis Mahdi, Taghreed Safaa, The Impact of Cybercrime on the Development of Power, PhD thesis, College of Political Sciences, Al-Nahrain University, Hammurabi Magazine, Issue 33, Eighth Year, Baghdad, Spring 2020.
16. 16- Muhammad Saleh Salem, The Cyber Age and the Information Revolution, Ain Publishing for Human and Social Studies and Research, 1st edition, Egypt, 2002.
17. 17- Mahdi, Souad Abd, Razouki, Ghada Musa, The Impact of Urban Environment Change on the Privacy of Architecture, National Privacy Symposium in Contemporary Arab Architecture, Ministry of Population and Construction, Baghdad 1989.
18. 18- Hala Muhammad Hassan Hadi, The Impact of Digital Interactivity on Architectural Characteristics, Thesis (Unpublished), College of Engineering, Al-Nahrain University, Baghdad, 2018.

19. Addington ،M ،& Schodek ،D ،Smart Materials and New Technologies ،British Library(2005).
20. Calderon ،C ،Interactive architecture design ،Harvard Graduate School of Design،(2009)•
21. Fotiadou ،A ،Analysis of Design Support for Kinetic Structures ،Vienna،Department of Architecture ،Vienna University of Technology ،(2007).
22. Vermass، Pieter; Kroes، Peter; Light، Andrew، A-Moore، Steven، Philosophy and Design from Engineering to Architecture، Springer Scienc، 2008.
23. Wigginton ،M ،& Harris ،J ،Intelligent skins ،London: British Librar(2002).
24. www.myreaders.info/html/artificial_intelligence.html
25. <https://ar.wikipedia.org/wiki/>
26. <https://shamra-academia.com>
27. <http://arab-ency.com.sy/ency/details/>
28. <https://www.kachaf.com/wik>