

آليات إنشاء البناء الدرامي في أفلام عالم الطبيعة (أفلام ناشونال جيوغرافيك انموذجا)

إحسان حسن حسين.....

ISSN 2523-2029 (Online), ISSN 1819-5229 (Print)

مجلة الأكاديمي-العدد 87-السنة 2018

ملخص البحث

ينبثق موضوع البحث الموسوم "آليات إنشاء البناء الدرامي في أفلام عالم الطبيعة - أفلام ناشونال جيوغرافيك إنموذجا" من أهمية موضوع البناء الدرامي وخروجه عن نمطه الكلاسيكي بفعل تطور العرض المرئي وادواته من جهة وخصوصية وبروز شكل من اشكال الانتاج التلفزيوني والمتمثل بأفلام عالم الطبيعة الذي بدأ يشغل حيزا" مهما في خارطة البث التلفزيوني والقنوات التلفزيونية المتخصصة في هذا الموضوع من جهة اخرى ، مما دفع الباحث للتوقف عند هذا الموضوع ودراسته ، وقد تضمن هذا البحث ، الإطار المنهجي والذي استعرض فيه الباحث مشكلة البحث والمتمثلة بالسؤال الأتي (ماهي آليات انشاء البناء الدرامي في افلام عالم الطبيعة) وتناول ايضا اهداف البحث واهميته وحدوده التي اشتملت على دراسة افلام عالم الطبيعة في قناة ناشونال جيوغرافيك - ابو ظبي - المنتجة عام 2017 ، اما الاطار النظري للبحث فقد جاء في ثلاث مباحث ، الاول بعنوان (البناء الدرامي والضروره الفنية) اما المبحث الثاني فقد جاء بعنوان (مكونات البناء الدرامي)وتناول الثالث موضوع (اليات انشاء البناء الدرامي - الصورة والصوت) . في حين تضمنت اجراءات البحث منهج البحث وعينته القصدية التي وقعت على فلمان هما (انتقام النمر)و(الدب الرمادي يترك سباته)وبيان اسباب اختيارها كما تضمنت الاجراءات ايضا ايضا اداة البحث التي بنيت من خلال مؤشرات الاطار النظري والتي عرضت على مجموعة من الخبراء للحصول على صدقها وبيان نسبة الاتفاق عليها ، كما تضمنت الاجراءات ايضا بياننا" لوحدة التحليل ثم القيام بتحليل العينة على وفق المؤشرات انفة الذكر ، وصولا الى عرض لأهم النتائج والاستنتاجات التي توصل اليها البحث .

الإطار المنهجي للبحث

اولا: مشكلة البحث

لم يعد البناء الدرامي مقتصرًا على كلاسيكيات المسرح والسينما والتلفزيون من افلام ومسلسلات وبرامج درامية بل تعداه الى اكثر من ذلك ليشغل حيزا كبيرا في شتى انواع برامج القنوات التلفزيونية الفضائية فهو لم يعد ذلك البناء الدرامي التقليدي الذي يدرس كاساسيات لمبادئ الدراما الارسطية بل امتد ليكون شاملا للعديد من النتاجات الفنية للسينما والتلفزيون بل لايكاد يخلو اي برنامج من تمثيل فني (نصيا" واخراجيا" لعناصر ومكونات البناء الدرامي مجتمعة او بشكل جزئي مما فتح الباب واسعا امام انتاج افلام سينمائية وتلفزيونية تركز على البناء التقليدي مع الانفتاح على وسائل المعالجات المعاصرة التي يتطلبها التطور العلمي

بشكل عام وتطور ذائقة المشاهد المتلقي وتراكم خبراته الدرامية بشكل خاص ، وتقف قناة ناشونال جوكرافيك في مقدمه المشتغلين

بهذه الطريقة في اغلب افلامها مع العناية الخاصة بافلام عالم الطبيعة لذا جاءت مشكلة البحث الحالي متمثلة بالسؤال الاتي : -

ماهي اليات انشاء البناء الدرامي في افلام عالم الطبيعة 5.

ثانياً: هدف البحث

يهدف البحث الحالي الى الكشف عن :

آليات إنشاء البناء الدرامي في افلام عالم الطبيعة المعروضه على قناة ناشونال جوكرافيك

ثالثاً: أهمية البحث

نظراً لإبتعاد القنوات العربية عن مثل هكذا افلام وبرامج ذات تكلفة مادية عالية وجهود بشرية كبيرة قد يستغرق تصويرها سنوات لم تاخذ تلك الافلام والبرامج ماتستحق من اهتمام نظري ودراسات تحليلية على الرغم من كونها تقدم انموذجا متفردا في مجال العمل الدرامي القائم على الانشاء المادي سورياً و"صوتياً" من الاف الدقائق التي تم تصويرها في ميدان العمل في الغابات والبراري والادغال لتشكل المكونات الخام لفيلم وبرنامج تتحقق فيه اشتراطات درامية دون أن يكون هناك عناصر تقليدية تشتهر بها الأنواع الدرامية التقليدية

ومن هنا جاءت أهمية هذا البحث الذي يشكل اللبنة الأساس لدراسات مستقبلية يمكن أن تحفز الباحثين في طرق ابواب الدراما بعيداً عن الكلاسيكية التقليدية للأفلام والبرامج الدرامية المعروفة .

رابعاً : حدود البحث

يتحدد البحث بدراسة اليات انشاء البناء الدرامي في افلام عالم الطبيعة والمعروضة على شاشة قناه ناشونال جوكرافيك - ابو ظبي - والتي انتجت عام 2017.

الإطار النظري

المبحث الاول - البناء الدرامي والضرورة الفنية

لم تكن الدراما في بداية نشوئها تمتلك بناء "درامياً" متفقاً عليه وانما كانت عبارة عن مجموعة من الارتجالات التي تؤديها مجموعات من الراقصين (شكراً وحمداً للاله) الذي منحهم قوت يومهم مع غلبة الدافع العاطفي تجاه الإله مما دفع بعض المشاركين الى إبتكار متكررات لفظية او حركية لاقت استحساناً لدى مجموعة المشاهدين والمشاركين في الاحتفال فضلاً عن انتباه رجال الدولة من الساسة والكهان الى شعبية تلك الاحتفالات وبالتالي ضرورة وحتمية التدخل في مجرياتها وتسويق الدعاية (للألهة) التي كانت تخدم المصالح السياسية وتقوي من سيطرة الدولة من خلال الدين فاصبح لزاماً على القائمين والمنظمين لهذه الاحتفالات ان يجدوا تقاليد ثابتة وراسخة بالامكان تطويرها لتتخذ شكلاً " ثابتاً" نوعاً ما يستطيع اي قائد جوقة ان يعمل ويبدع من خلال هذا الشكل الذي يحمل المضمون الفني والسياسي والديني لهذه الاحتفالات الصاخبة لينشأ بعد ذلك الفن الدرامي الذي " يعد اقدم الفنون الأدائية التي عرفها الانسان وانبها جميعاً ولانكون مبالغين اذ قلنا انه ايضا اصعب الفنون التي مارسها الانسان حتى الان" (م11 -ص11) . وعلى الرغم

من تلك الأهمية إلا أن الدراما بقيت لحقب زمنية طويلة تخضع لسلطة الدولة والمعبد اللذين سيطرا وبشكل كبير على هذا الفن فكان تنظيم المسابقات ذات الجوائز الكبيرة للفرق المتنافسة فيما بينها دراميا ،وقد قام (الارخون) (م12 – ص90) حاكم (اثينا) بدور كبير في اختيار المسرحيات ومن سيلعب الأدوار فيها واختيار الجوقة المنشدة وترشيح الممول (المنتج) الذي سيقوم بالصرف المالي على المسرحية كنوع من الواجب الديني تجاه الالهة ،هذا على صعيد الموقف الرسمي ، اما على صعيد الموقف الفني فقد تصدى افلاطون (م21 - ص122) لعملية شرعنة ماتقوم به الدولة من خلال عدم تركيزه على الضرورات الفنية في بناء العمل الدرامي واهتمامه بالدور الثقافي والتأثير الفكري الذي تمارسه الدراما على الجمهور المتلقي غير عابئ بالضرورات الفنية التي ان تكاملت اصبح العمل الدرامي اكثر تأثيرا في جمهور المتلقي .ويرى الباحث أن غياب الضرورة الفنية في بناء النص الدرامي عند افلاطون يعود الى عدة اسباب منها :

- 1 - التركيز على الشخصية الفاضلة للشاعر دون النظر الى عمله ودرجة الاتقان الفني فيه.
 - 2 - عدم وجود بناء درامي عالي الأداء يسطح الفكرة ويجعلها قريبة من عامة الناس الذين يستهدفهم العمل الدرامي .
 - 3 - غياب الوعي الجماهيري بأهمية تكاملية البناء الدرامي وانجراره خلف أعمال الولاء للدولة والمعبد كنوع من السلام مع الشعب ومع الآخرين.
 - 4 - غياب الوعي النقدي لدى معظم كتاب الدراما في تلك الحقبة الزمنية لصالح القوالب الجاهزة لاعمالهم والتي كانت عبارة عن شروط للإشتراك في المسابقات والحصول على التمويل .
- الا ان ظهور (ارسطو) كان نقطة الاعتدال والمعادلة الفلسفية الجديدة في عملية التلقي والكتابة سواء كان ارسطو قادرا على ان يحول الإنتباه بعيدا" عن ذلك النقد الخاص للدور الثقافي للشعر – هذا على الرغم من التراجع المهيمن للشعر في نهاية حياة(افلاطون) وهكذا" قام ارسطو ببساطة بتحويل القصيدة والصورة

والدراما الى انواع او - أنماط - من الموضوعات الشكلية يمكن للذات المستكشفة أن تتذوقها ، كما إن توجه ارسطو لعزل العناصر الشكلية للحبكة والشخصية والفكرة والمشهد واللحن واللغة بوصفها تمثل جانبا" من النظام الطبيعي للأشياء جعل من السهل علينا - بدرجة كافية - أن نرى إن النظام الشكلي للصورة الشعرية كان بمنزلة التحسن الذي يطرأ على الفوضى الخاصة بالاحداث التاريخية والاشخاص " (م16، ص86)، إن الرؤية المستقبلية التي كان يمتلكها (ارسطو) واطلاعه الكبير على مجمل النتاج الدرامي في عصره وماسبقه وایمانه بأن هذا الفن الذي يستطيع ان يجمع المئات من المتلقين في المسارح الاغريقية لهو قادر على أن يكون أخطر أداة في توجيه الرأي العام في عصره والعصور المقبلة جعله يتنبه الى الضرورات الفنية التي تحكم انشاء البناء الدرامي ف " حينما كتب (ارسطو) كتابه الشهير (فن الشعر) فإنه في الواقع لم يأت بجديد ولم يخترع قواعد او نظرية غير معروفة لفن الدراما ، لكنه نظر الى ماحولة من تراث مسرحي ودرس رواث المسرح الاغريقي وحللها ثم قدم كتابه الذي جاء على هذا الاساس " (م11 - ص14). وبذلك يكون ارسطو قد بين الضرورات الفنية

التي اباح بموجبها للكاتب الدرامي ان يخرج على القواعد ويكسرهما الا ان هناك ثوابت يمكن الانتقال والتغيير في دواخلها دون المساس بالشكل العام والثابت لها كوجوب وجود شخصية ، على سبيل المثال كونها من الضرورات الفنية التي لايمكن الخروج عليها الا انه ، اي ارسطو ، لم يحدد ماهية الشخصية بشكل ضيق مما ادى الى وجود شخصيات ليس لها شكل بشري وانما لها صفات بشرية واشكال اخرى بعيدة كل البعد عن شكل الانسان . وهذا التثوير الدرامي أستخدم اكثر ما أستخدم في افلام الرسوم المتحركة وافلام الخيال العلمي ، هذا على صعيد الشكل ، الذي يرى فية (اريك بنتلي) " ان الشكل مرن ولكنه ليس شيئاً اضطرارياً"فهو يتوافق مع عقل الفنان وهو بدوره يتشكل جزئياً" بالمكان والزمان " (م15ص - 64).ويرى الباحث إن (ارسطو) بحسب هذا الرأي اختار المضمون الدرامي تاركا" للمستقبل وللتطورات التي ستطرأ على الفن الدرامي وتحت ضغط الضرورات الفنية ان يتنوع شكل البناء الدرامي لذا كان خيار ارسطو البناءالدرامي الثابت للنص المتحول بفعل الضرورات الفنية للشكل وللنوع الدرامي الذي تتشكل من خلاله القصة ، ولعل في مسرحيات - شكسبير - أمثلة كثيرة على ذلك ، فعلى مر الزمن وتطورالفن السينمائي تم انتاج افلام كثيرة عن مسرحيات - شكسبير - فعلى سبيل المثال تم انتاج فلم - هاملت 2000 - للمخرج (مايكل المريدا) اذ تغير الزمان والمكان واصبحت (دنامركة) هي عبارة عن شركة كبرى عابرة للقارات ، اي ان المخرج احتفظ بالنص الشكسبييري وطوعه لصالح زمان اخر ومكان اخريممكن أن يكون اقرب الى فهم الصراع من قبل الاجيال المعاصره التي تتعامل مع العالم الجديد ذي القيم المادية هذا من جانب امكانية عودة مشكلة - هاملت - في الازمنة الحديثة وان الانسان مازال يبحث عن وجوده ، كل ذلك اباحته الضرورات الفنية في اعادة صياغة البناء الدرامي .اما في فيلم - روميو وجوليت - المنتج عام 1996 للمخرج (باز لورمان) ومن بطولة - ليوناردو دي كابريو - فاننا نرى قيام المخرج هنا بالاحتفاظ بالنص الاصلي ولكنه قدمه بصورة حديثه اذ نشاهد السيارات الحديثة والمسدسات الفضية والأزياء والفرق الراقصة والقصور المؤثثة بالاثاث الحديث ، وهنا يرى الباحث إن هؤلاء المخرجين احتفظوا بروح النص الشكسبييري إلا أن الضرورات الفنية اتاحت لهم التصرف في شكل البناء الدرامي ، ومما تقدم يخلص الباحث الى أهم الضرورات الفنية التي يستخدمها المخرجون والكتاب في المعالجات الفنية للبناء الدرامي وكما يلي :

- 1- الحاجة الفكرية الى ضرورة عصرنة بعض النصوص الدرامية القديمة ذات الطابع التاريخي
- 2- اعادة بناء الشخصيات وبما يتناسب مع المضمون العام للقصة الدرامية المعالجة من جانب وضع افكار وصفات انسانية في شخصيات (جماد او حيوان).
- 3- ضرورة المعالجات البنائية للمكان والزمان مع امكانية الاقناع بأن الأحداث ممكنة التكرار في زمان اخر ومكان اخر.
- 4- الضرورات الفنية في معالجات اللغة المنطوقة للحوار ومحاولة تحديث المفردات القديمة الى مفردات متداولة في زمان ومكان الاحداث.
- 5- التدخل في بناء الحبكة من خارج الحدث وتجميع احداث اخرى مساندة للحدث الرئيس اما من خلال العلاقات الصورية او الحوار من خارج الكادر .

المبحث الثاني

مكونات البناء الدرامي

على الرغم من المحاولات العديدة والعنيدة للخروج عن المبادئ الدرامية التي استخرجها أرسطو في كتابه (فن الشعر) ومحاولة التصدي لآراء هذا الفيلسوف التجريبي الواقعي إلا أن جميع ما تم ذكره هو عبارة عن تحوير وحذف وإضافة لمكونات البناء الدرامي الأرسطي، هذا إذا ما أخذنا بنظر الحسبان أن أرسطو ترك الباب مفتوحاً أمام التطور المنطقي للشكل الدرامي وإمكانية الإضافة والحذف والتطوير، فإذا ما عدنا إلى عناصر بناء الدراما التي حددها (أرسطو) (م12 - ص111 - 112) واصفاً إياها تحت عنوان الأجزاء الكيفية للتراجيديا ومحدداً لها بستة أجزاء وهي :-

1 - الفكرة

2 - الحكمة

3 - الشخصية.

4 - اللغة.

5 - الغناء.

6 - المرثيات المسرحية.

فإننا سنجد، وبحسب المصادر التي تمت مراجعتها، أن معظم الباحثين يجمعون على هذه الأجزاء ويستثنون الغناء والمرثيات المسرحية، فالغناء عند أرسطو هو تقليد لصيق بضرورات الدراما الإغريقية وطبيعة نشوئها من أناشيد الديثرامب التي كانت تردد في الاحتفالات الدينية وبقية الجوقة مسؤولة عن هذه التراتيل الغنائية كتقليد درامي إغريقي بحث بقي قويا عند أسخيلوس وسفوكلس وبدا ضعيفا ممكن إزالته دون أن تتأثر المسرحية عند يوربيدس، أما المرثيات المسرحية فلم يولها أرسطو العناية الكافية لأنها كانت تتعلق بالأداء الفني للعرض المسرحي من إضاءة وديكور وإكسسوارات وجعلها مفتوحة وللمخرج حرية ابتكارها واختيارها وتطويرها. لذا وبعد استبعاد هذين الجزئين يبقى أربعة أجزاء لا يمكن بأي حال من الأحوال الفكك منها أو جعل البناء الدرامي لأي عمل مسرحي أو سينمائي أو تلفزيوني أو إذاعي يخلو منها وهي كالتالي:-

1 - الفكرة :-

يلعب الفكر الإنساني دورا مهما في تقديم الدراما والتي من خلالها تقدم هذه الأفكار والرؤى لتصبح شاملة وعامة كمشاركات إنسانية مفهومة ليس في عصرها ومكانها فقط على الرغم من محليتها تكون عابره للزمان والمكان... فالفكرة كما يرى بسفيلد الإبن هي "النسيج العام للعمل الفني فلا تكون الأعمال الفنية دونها ولا تفهم بجزء منها"، كما أن البيان الضمني لفكرة العمل الفني هو في الواقع أن يرينا الكاتب مجرى الحوادث" (م6 - ص160) والأفكار أما أن تكون نتاج رأي شخصي ثم يتحول إلى رأي عام يشترك فيه عموم أفراد المجتمع وهذه الآراء غالبا ما تشكل الأفكار التي تنطلق منها موضوعات الدراما أو تأتي الأفكار عن طريق المواقف لبعض أفراد المجتمع تجاه أمر معين مما يستدعي اتخاذ موقف واضح

للأصلى له أو أتى الأفكار من خلال أضايا خلافية بين المجتمع أو شخصيات قيادية فى المجتمع . وعلى الرغم من إن البعض يرى بأن " كل المواقف التى يمكن التفكير فيها قد استخدمت وإن جميع الحبكة الحديثة ماهى إلا اتبوعات واقتباسات من بعض المواقف القديمة " (م 15م-38). فإن الباحث يرى أن لا أصرير فى ذلك ماأامت المعالجة الالرامية للأفكرة هى الأهم من حيث أن الأفكرة تشكل هما " إنسانيا" مشتركاً وتكون صادقة غير مشوشة ومعلقة بمشاكل تعاني منها المجتمعات المختلفة وتكون مثيرة للعاطفة بحيث يمكن عن طريق أثارها عاطفيا أن تحدث تحول فى الاتجاهات والقناعات وأن يتخلص المجتمع من عوامل الضعف والوهن تجاه أضاياها المصيرية.

2 -الحبكة

وهى من العناصر المهمة التى يرتكز عليها جميع من كتب وحلل ونقد الالراما بكافة أشكالها كونها النسيج المنطقي الذى تتوزع بموجبه الأحداث . إذ يقول أرسطو عن الحبكة (هى جواهر التراجييا وروحها بل هى بمنزلة الروح للجسم الحي وهى التى تقدم الأطار الرئيس للفعل وتمثل ترتيب الأحداث أو الأشياء التى تقع فى القصة) (م 12م-112). إذ إنها هى الميزة الرئيسية التى تميز الحدث الالرامى المبني على أسس منطقية وعلاقات سببية تؤدي إلى نتائج بعيدا عن حشو وعشوائية الحدث اليومي المبني على الصدفة ورواا الأفعال الإنية غير المحسوبة . وعن طريق الحبكة يتم "ترتيب عناصر الحدث المستلهم ترتيبا خاصا وفقا لمنطق خاص غاية التأثير على المتلقي إذ تسهم الحبكة فى بناء أفق التوقع لدى المتلقي وقيادة وعيه بشكل سلس وواضح تجاه سير الأحداث من البداية مروراً بالوسط والنهاية المنطقية المبنية على المقدمات التى منحت المتلقي نوعاً من التنبؤات بما سيجري إلا فى بعض الاستثناءات التى لا توافق فيها النهاية منطقية المقدمة وذلك لأحداث صدمة ما لدى المتلقي " (م 1م-45) ويبقى للصراع دوره المهم فى بناء الحبكة "فهو عنصر قوي وفعال فى تركيب معظم الحكبات " (م 9م-178) ويرى الباحث أن معظم الآراء التى تدور حول الحبكة ك(صراع)هى أفعال ترتبت بشكل أواباخر فى عملية تقديم الشخصية القائمة بتلك الأفعال التى تؤدي إلى صراع أارجي أو صراع أاخلي وفقاً لما تحمله الشخصية من صفات عقلية وجسدية واجتماعية .

3 - الشخصية :

يتفق علماء النفس على تحديد معنى الشخصية وتعريفها اتفاقاً شبة مطلق إلا من بعض الاستثناءات القليلة فعلم النفس يرى أن الشخصية هى "جملة الصفات الجسمية والعقلية والمزاجية والاجتماعية والأخلاقية التى تميز الشخص عن غيره تميزاً واضحاً ... إنها وحدة متكاملة من صفات يكمل بعضها بعضاً" وتتفاعل برصفها مع بعض .. فالذكاء والمثابرة والتعاون وغيرها لا تبدو فرادى فى سلوك الفرد بل تبدو مجتمعة مندمجة وتطبع سلوكه بها بطابع خاص ... وكل سلوك مهما بدا بسيطاً هو تعبير عن شخصية الفرد بأكملها " (م 18م-457). بينما لا يكاد يتفق الالراميون على توصيف للشخصية الالرامية فقد أكد (أرسطو) على أن التراجييا لا تحاكي الأشخاص وإنما تحاكي الأفعال ومعنى هذا أن "الفعل أهم من الشخصية لأنه هو الذى يصنعها ، إن الشخصية تتخلق من الأفعال المتكررة تكرر المادة ، ومن تأثيرات الظروف المحيطة بها وكلها عوامل محركة لها " (م 12م-122). بينما يعارض (لايوس أيجري)(أرسطو) بقوله أن " الشخصية هى أهم المظاهر فى

اية مسرحية واكثرها امتاعا فهي تصنع عقدة الرواية وتحلقها وليس العكس " (م2 -ص203). ويرجع الباحث هنا رأي الدكتور ابراهيم حمادة القائل " أن الحبكة هي شخصية تقوم بفعل وهنا لا ينفص الفصل بينهما لترجيح الافضلية فالشخصية هي المصدر الاساسي لخلق سلسلة من الاحداث التي تتطور من خلال الحوار والسلوكيات " (م10 -ص22). ويرى الباحث إن تكاملية الشخصية الدرامية بأبعادها الثلاثة الجسماني والنفسي والاجتماعي يمنحها عمقا " فكريا" لدى المتلقي بحيث تخرج من احادية البناء في الواقع الى تكاملية البناء في الواقع الفني الذي بناه المؤلف واكمله المخرج من حيث كون الشخصية هي الاداة في تقديم الافعال ونقل الافكار واتخاذ المواقف من القضايا ذات الاهتمام المشترك.

4 - ألفة : -

تعد اللغة من المشتركات الانسانية والتي من خلالها نشأ الحوار الانساني العالمي مادامت هناك مرادفات لغوية في الترجمة يستطيع الانسان من خلالها التواصل مع اخيه الانسان ، ان "ملكة اللغة بشكل عام تدخل في كل مجال من مجالات الحياة البشرية والتفكير والتفاعل البشري" (م7 -ص34) فعن طريق اللغة يقوم الانسان بعلاقة مع محيطه الاجتماعي وتشكل هذه اللغة العمود الفقري في التفاهم الاجتماعي والنفسي للشخصيات التي تشترك في مكان وزمان معين وان اي ايها م أو تضليل أو تلاعب في اللغة يؤدي الى حجب الفكر الواضح " فهناك الالفاظ المبهمة والمزوقة والمتوتبة وهناك الالفاظ الرنانة والجوفاء وتلك التي تقول شيئا وتعني شيئا اخر وهناك الالفاظ التي تثير العاطفة والانفعال والانحياز فتسد الطريق دون التعقل والتفكير السليم" (م18 -ص34) ، الثاني : - لغة الحوار المنطوق بين الشخصيات الدرامية المتجاورة وهي الحاملة للأفكار التي يريد المؤلف ومن بعده المخرج ايصالها الى جمهور المتلقي.. فلغة الحوار "وعاء يحتضن الافكار والمشاعر والاحاسيس التي لا تعد موجودة حتى تسكن الى اللفظ كون اللغة المقروءة او المكتوبة تستطيع ان تعبر عن ما يشعر به الانسان داخليا وهذا ما نجده في السينما ايضا حيث لها امكانية التعبير الانساني بمختلف جوانبه " (م3 -ص34).

ومما تقدم يخلص الباحث الى ما يأتي: -

- 1 - مكونات البناء الدرامي متفق عليها من ناحية التنظير والتأطير الفلسفي مختلف عليها من ناحية التطبيق.
- 2 - الثبات الشكلي لمكونات البناء الدرامي اعطى حرية في تشكيل العناصر من الداخل والمضمون بحيث تلي حاجات كل عمل درامي مهما كان موضوعه.
- 3 - ترك الباب مفتوحا في المعالجات الدرامية اتاح دخول تجارب واشكال جديدة لعناصر البناء الدرامي الاخرى لم تكن موجودة على صعيد الشخصيات والاحداث .
- 4 - عدم وجود قواعد ثابتة في موضوعة عناصر البناء الدرامي وإنما ترك باب الإجهاد مفتوحا تبعا لتطور التقنية وتغير الاحداث.

المبحث الثالث

أليات انشاء البناء الدرامي "الصورة والصوت"

كما اسلف الباحث في المبحث الثاني الخاص بمكونات البناء الدرامي فهناك محاولات للحذف والاضافة وبحسب ما يتطلبه العمل الدرامي والافعال والاحداث المكونة له إلا أن معظم النقاد والعاملين في المجال الدرامي يتفقون على ان هناك ثلاث نقاط رئيسية تحكم هذا البناء وتوزع العناصر والمكونات فيها طبقا للسبب والنتيجة اذا ان " المبدأ الذي يحكم البناء الدرامي هو ترتيب الاحداث من خلال مبدأ السبب والنتيجة " (م4 -ص65) ، وهذا الترتيب ينبغي ان يتخذ تسلسلا منطقيًا كما في الحياة التي لها بداية ونهاية وهناك ما بينها الوسط الذي تنتشر فيه احداث وافعال الحياة الواقعية ويعد الناقد الالماني (جوستاف فيرتاج) اول من وضع ترتيبا للبناء الدرامي من خلال تقسيم الفعل في النص المسرحي فوفقا لهذا الترتيب ينقسم الفعل الى خمسة اقسام :

1 -التقديم . 2 - التصاعد . 3 - الذروة . 4 - العودة او التهاوي . 5 - الكارثة . " (م20 -ص617)
ويرى الباحث أن تقسيم (فیرتاج) منفتح بعض الشيء على تفصيلات البداية والوسط والنهاية من خلال ما موجود داخل العمل الدرامي مع التزامه التام بالفكرة الارسطية ولا سيما ما يتعلق بالنقطة الخامسة (الكارثة) والتي دائما ما تكون مرافقة للتراجيديات الاغريقية التي اشبعها ارسطو دراسة " وتحليلا" على الرغم من أن الكثير من تراجيديات العصور الحديثة لا تنتهي بكوارث لجميع الشخصيات فهناك ثمة أمل في نهاية كل نطق مظلم. اما عند الواقعي الكبير (هنريك آيسن) فأليات انشاء البناء الدرامي هي إنه " هرمي قائم على اساس المعادلة الارسطية في بناء الحدث ، بداية وسط ونهاية الا ان عنصر التطهير عنده عقلي - مناقشة - لإثارة احساس المشاهد لذا صارت معادلة آيسن في بناء الحدث تعتمد على العرض ، العقدة ، المناقشة " (م13 -ص131). ويرى الباحث أن تقسيم آيسن لعملية انشاء وتوزيع عناصر البناء الدرامي اقرب الى روح المعاصرة التي حمل فيها الانسان العقلية الناضجة القادرة على التمييز والمناقشة على التريديد والتلقين والسيطرة على العقول من قبل المؤلف والمخرج فالواقع الذي انطلق منه ارسطو لم ينطلق منه كتاب الدراما الاغريقية وتراجيدياتهم المجددة للإلهة والقدر بقدر ما كان ارسطو يخطط لمستقبل هذه العناصر الدرامية مرأنا على تطور الفكر البشري وخروجه من سطوة الفكر ذي المرجعية الواحدة الى افاق انطلاق فكرية ملتصقة بالواقع ومتحررة من ريقه القوانين والافدار الجاهزة وهو نوع من الفهم المتقدم لأرسطو وضع على يد رائد الواقعية العالمية هنريك آيسن وبالانتقال الى كتابة السيناريو السينمائي او التلفزيوني يقدم لنا " (سد فيلد) أنموذجا" لما يجب أن يكون عليه السيناريو من بناء محدد له بداية ووسط ونهاية وهو مفهوم مستقى من تقسيم ارسطو للتراجيديا "البداية - الوسط - النهاية ، الفصل الاول ، الثاني ، الثالث ، الاستهلال - المجابهة - الحل ، موضع الحبكة الاولى - موضع الحبكة الثانية." (م17 - ص26). ويرى الباحث أن هذا التقسيم يكون واضحا" ومسيطرًا" عليه في حالة الكتابة الفلمية الدرامية سواء للتراجيديات او الكوميديا او الحياة الواقعية التي تشترك فيها كل المؤثرات من حزن وفرح واسفار وجرائم وغيرها من

الاحداث المثيرة التي يستوحىها الكتاب الدراميون من الحياة المحيطة بهم بالسمع او بالرؤية ام بالاشترك في هذه الاحداث ويكون من السهل انشاء البناء الدرامي صوتا وصورة وبالاعتماد على شخصيات بشرية واضحة المعالم وامتكاملة الابعاد وذات بعد وظيفي واحد مرتبط بالدور الذي تلعبه داخل المسلسل التلفزيوني او الفلم السينمائي الا أن هناك صعوبات جمة تقف في طريق آليات انشاء البناء الدرامي في الافلام التسجيلية بشكل عام وافلام عالم الطبيعة والحيوان بشكل خاص، خاصة "اذا ما عدنا الى تعريف جريسون للفلم التسجيلي " بأنه المعالجة الخلاقة للواقع" (م5 ص12) ولأن التلفزيون هو الاسرع من حيث مرافقته هذا الواقع والاكثر آنية ، ولان الواقع الموضوعي الذي يقدمه التلفزيون يقوم على ركيزتين الاولى البيئات الاجتماعية والتي هي بعيدة كل البعد عن موضوعة البحث الحالي والركيزة الاخرى هي " الطبيعة بكل مكوناتها وعوالمها المرئية والمسموعة ... البحار الانهار الغابات النباتات اضافة الى عوالم الحياة البرية والمائية بما فيها من حيوانات وطيور وحشرات اضافة الى عوالم الكائنات الدقيقة غير المرئية بالعين المجردة كالخلايا الحية والجراثيم والفيروسات " (م5 ص13) ، فان التطور التقني والفني وكثرة القنوات التلفزيونية وشدة التنافس فيما بينها فرض على القائمين على انتاج مثل هذه الافلام اختيار وانشاء بناء درامي لقضية غير درامية في واقعها ، قضية تكاد تكون مبنية بالكامل على الغريزة الحيوانية البحتة وعلى مجريات تلك الغريزة في الواقع الطبيعي الذي تعيش فيه تلك الحيوانات من غابات وادغال واحداث لخلق جو من الشد والتشويق ومنح الحيوانات شخصيات درامية افتراضية قائمة على العلاقة او حس القطيع الذي يجمع ويفرق بين طرق الصيد او الهروب او الهجرات الجماعية التي توثقها عدسات المصورين وربما تمتد لسنة كاملة او اكثر وبحسب المواسم " هذا النوع من التصوير يضع المتفرجين داخل الحدث وفيه يفترض السينمائي ان عدسة آلة التصوير قد حلت محل عيني الممثل الذي يؤدي الحدث" (م7 - ص166). ويرى الباحث أن المصور هنا له دور أساس وهو السارد الاول المشارك في الحدث الذي يجري امام كاميرته وعليه ان يكون سارداً أميناً وحذراً في نفس الوقت بحيث لا يتدخل في مجريات الطبيعة الغريزية للحيوانات وان لا يتعاطف مع الفريسة او يحقد على المفترس وهي بحسب رأي الباحث قدرات خاصة لا يتمتع فيها اي مصور اعتيادي اخر ولعل من الصعوبات التي يواجهها المصور في مثل هذه الافلام قضية الضوء او الاضاءة إذ من المعروف انه ومن خلال الاضاءة يتم " تحقيق الاهداف الفنية والدرامية للموضوع ورسم الجو العام والحالات النفسية التي تمر بها الشخصيات وتأكيد الاحساس بالمكان في ابراز الاحداث الدرامية والصراع الموجود " (م19 - ص18). ويرى الباحث أن الإضاءة لدى مصوري الافلام الطبيعية والحيوان تكسر متتالية الليل والنهار لان معظم الحيوانات البرية تخشى الضوء مهما كان مصدره لذا كان لتطور اجهزة التصوير الليلي دورا في منح امكانية اوسع لمصور هذه الافلام من خلال عدم خرق القانون الطبيعي للمكان البري الذي يتواجد فيه المصور والذي يكون فيه مسؤولا عن تقديم الواقع بأدق تفاصيله حتى يتمكن المخرج من ايجاد الاليات المناسبة لإنشاء عناصر بناء درامي قادرة على تقديم قصة درامية تراجمية للمشاهد الذي يتابع مثل هذه القنوات والافلام. وبعد ان تتشكل بدايات إنشاء وعناصر البناء الدرامي لمثل تلك الافلام لابد من خيط قوي متين يربط هذه الاحداث التي جرت على مراحل متباعدة وهنا يكون للصوت دوره الخلاق في ربط الصور مع بعضها البعض ويمكن تصنيف الاصوات المرافقة للصورة التلفزيونية في مجال هذه الافلام كما يلي (م5 ص26) :-

1 - الصوت البشري كأصوات المعلقين والمترجمين بالصوت إذا كانت هناك لغات أخرى إضافية إلى
الأشخاص اصوات

الحقيقيين الذين هم جزء من الموضوع كالسكان الاصليون ، الصيادون العمال .

2 - الموسيقى التصويرية والمؤثرات الصوتية إذ تلعب دورا مهما في تعزيز الصوت البشري وتضيف بعدا"
دراميا مهما لإعطاء الاحساس بواقعية المكان من خلال اصوات الزئير والزفير وكل ما يمكن
تقديمه من عوامل صوتية غير بشرية تؤسس لعملية انشاء و اكتمال البناء الدرامي من وسط لا
يحكمه المنطق الدرامي بأي حال من الاحوال .

ومما تقدم يخلص الباحث الى أهم المؤشرات التي استخلصها من الاطار النظري :

1 - اختيار نقطة البداية للفلم من حيث تشكيل وانشاء مقدمة منطقية قائمة على القانون الطبيعي
الذي يحكم عالم الحيوان والطبيعة الام التي يتواجد فيها.

2 - تشكيل وانشاء عناصر الوسط بالصوت والصورة للفلم من خلال اختيار الشخصيات الحيوانية
العدوة المعارضة للحيوان بطل الفلم وعوالم الفرائس المستهدفة والحيوانات المساعدة او التابعة له
كأكلات الجيف على سبيل المثال .

3 - - تشكيل وانشاء عناصر نهاية الفلم بالصوت والصورة من خلال الحدث الاخير الذي اما ان
ينتهي نهاية طبيعية او يحدث انقلاب او تحول او مفارقة درامية تجبر الحيوان البطل على التخلي
عن فريسته. ويرى الباحث ان عملية تشكيل بداية ووسط ونهاية لمثل هذه الافلام امر غاية في
الصعوبة لأنه مصور في وسط غير مسيطر عليه وغالبا ما يتم غلق الثغرات بواسطة تدخل التعليق
والحوارات المفترضة "الداخلية للحيوان" "المستهدف في بطولة الفلم".

إجراءات البحث

اولا: - منهج البحث :

سيعتمد الباحث في انجاز بحثه على المنهج الوصفي الذي ينطوي على التحليل.

ثانيا: - مجتمع البحث :

يتمثل مجتمع البحث في الافلام التي بثتها قناة ناشونال جيوغرافيك ابوظبي في النصف الاول من عام

2017م

افلام (عالم الطبيعة) تحديدا .

ثالثا: - عينة البحث :

حدد الباحث عينة بحثه بفلمين كعينه قصدية لتحقيق هدف البحث هما :

1 - انتقام النمر

<https://www.youtube.com/watch?v=D23rhp2vwYQ>

2 -الدب الرمادي يترك سباته (سلسلة خلق ليفترس)

<https://www.youtube.com/watch?v=OiAldmTLnT8>

وذلك للأسباب الآتية :

- 1 -توافر انشاء قصة درامية لكلا الفلمين من خلال الاعتماد على وقائع الحياة الطبيعية لهذه الحيوانات .
 - 2 -انشاء توتر وتشويق في الصراعات التي تخوضها الحيوانات مع المحيط ومع نفسها .
 - 3 -بروز دور مهم للتعليق وبناء الجملة الحوارية في هذه الافلام .
- رابعا : - اداة البحث : -

لتحقيق اكبر قدر ممكن من الموضوعية العلمية لهذا البحث قام الباحث ببناء اداة بحثه التي استخرجها

من مؤشرات الاطار النظري لاستخدامها كأداة للتحليل وكما يأتي : -

- 1 - انشاء وتشكيل عناصر البناء الدرامي لبداية الفلم بالصوت والصورة معا او بأحدهما مع التركيز على بناء مقدمة منطقية قائمة على القانون الطبيعي الذي يحكم عالم الحيوان والطبيعة التي يتواجد فيها.
- 2 - انشاء وتشكيل عناصر البناء الدرامي لوسط الفلم بالصوت والصورة من خلال اختيار وبناء الشخصيات الحيوانية العدو المعارضة للحيوان بطل الفلم وعوالم الفرائس المستهدفة والحيوانات المساعدة كأكلات الجيف
- 3 -انشاء وتشكيل عناصر البناء الدرامي لنهاية الفلم بالصوت والصورة من خلال الحدث الاخيرومجرى الاحداث المؤدية اليه كنهاية طبيعية او حدوث انقلاب او مفارقة تحول مجرى الاحداث وتجبر الحيوان البطل

على التخلي عن فريسته كنوع من مخالفة افق التوقع واللامنطقيه التي تحكم عالم الحيوان.

خامسا : - صدق الاداة : -

اعتمد الباحث على صدق الاداة الظاهري من خلال اراء الخبراء ❖ الذين تم عرض اداة البحث عليهم وباستخدام معادلة كوبر اظهرت النتائج وجود تطابق 100%

$$\text{نسبة الاتفاق} = \frac{\text{عدد مرات الاتفاق } ag}{\text{عدد مرات الاتفاق } ag + \text{عدد مرات عدم الاتفاق } dg} \times 100$$

سادسا : - وحدة التحليل : -

سيقوم الباحث بالاعتماد على اللقطة والمشهد كوحدة تحليل يساعدان في الحصول على وصف دقيق يؤدي الى النتائج المتوخى الوصول اليها في هذا البحث.

❖تكونت لجنة الخبراء من كل من : -

- 1.م. د ياسر الياسري - جامعة بغداد - كلية الفنون الجميلة -قسم الفنون السينمائية والتلفزيونيه
- 2.م. د عبد الخالق شاكر - جامعة بغداد - كلية الفنون الجميلة -قسم الفنون السينمائية والتلفزيونيه
- 3.م. د حكمت البيضاني - جامعة بغداد - كلية الفنون الجميلة -قسم الفنون السينمائية والتلفزيونيه

تحليل العينة

ملخص الفلم الاول

انتقام النمر

فلم عن حياة مجموعة من النمرور الآسيوية في الهند تعيش داخل محمية يسرد الفلم صوتا وصورة مصور

ناشونال جوكرافىك المصور الهنىءى "نارا" الءى ىتولى قص الفلم وسرءه ، وملخص الفلم أن هناك قلعة داخل المءمىة تسىطر عىها النمرءة (سونءارى) لوءءها ولكنها ءعانى من ءءم الانءاب ، شرىكها النمر (سءار) أما آءءها (كرىشنا) فلها ءلآة أولاء من النمر (زالىم) وءقىم (سونءارى) علاقة حمىمىة مع (زالىم) مرءكبة فعل آىانة نمرها الأول (سءار) وءءرك القلعة وءءآلى عن كل شىء فى سبىل ان ءكون لها عآلة من (زالىم) النمر الآبىر.. بعء موسم الامطار ءءء (سونءارى) بالإنءاب من (زالىم) الا ان النمر (سءار) بهآءمها وىءرءها آءاء آىانءها له فى مءاولة لءقل صءارها .. ءموء (سونءارى) ءاركة صءارها لءراس المءمىة والنمر (زالىم) لكن المصور (نارا) لاءعلم بموءها الا بعء مرور سنة على ءلك الاءاءء.

ملخص الفلم ءانى

الءب الرماءى ىءرك سبآه .

الفلم ىءكى قصة نهوض الءب الرماءى من سبآه فى منطفة (ىلوسءون) الامرىكىة ءلءىة موطن الءب الرماءى والءى عاءة" ماىءءل فى سبآ شءوى لءءة آمسة اشهر ءاركا المءال للآىواناء الآءرى ءصىء وءرعى وءنء مآىء الربىع ىظهر الءب الرماءى وىبءأ عملىة الصىء ومنافسة الآءرىن من ذئاب وءعالب وأكلاء آىف ممن ءشاركه المءان وءنافسه على صىءه لأنه ىءفوق عىها وءءنظر الذئاب الشءاء بفارء الصبر لىءءل الءب فى سبآه لىءىء لها المءال فى الصىء إلا أنه وفى اءءى الشءاءاء ىءرء من سبآه وىعوء لىأكل ما ءطارءه الذئاب وبقىة الآىواناء من فرآس وىنءهى الفلم بهءه المءارقة الءرامىة الآرقة لقوانىن الطبىعة .

اولا" - انشاء وءءكىل عناصر البناء الءرامى لباءة الفلم بالصوء والصورة معنا او باءءاهما مع ءرءكىز على بناء مقءمة منطفىة قائمة على القانون الطبىعى الءى ىءكم عالم الآىوان والطبىعة الءى ىءواءء فىها. فى الفلم الاول انءقام النمر ءءرى الاءاءء فى مءان مسىطر علىة ءقربىا من ناحىة الحمآىة والرعاىة الا وءو

مءمىة نمور فى الهند ، ىقوم المصور (نارا) بمءابعة قصة نمره اسمها (سونءارى) لا ءءب من شرىكها النمر (سءار) فىشكل المءان (القلعة) بءاءة لسطوة النمرءة (سونءارى) الءى هى سىءة القلعة ءون منافس ءءى إنءا طرءء

آءءها (كرىشنا) منها إلا أنها وعلى الرغم من هءه السىاءة ءنظر بعىن الءسرة الى آءءها (كرىشنا) الءى أنءب ءلآة صءار من النمر(سءار) والءى هو شرىكها اىضا ولكنها لم ءءب منه ولءلك ءقرر (سونءارى) آىانة (سءار) واللجوء الى النمر (زالىم) من آءل الءصول على الذرىة وىرى البآء ان هءه البءاءة المنطفىة القائمة على الءآة الغرىزىة لءى النمرءة (سونءارى) هى الءى سءقوء الاءاءء وءشكل قصة الفلم الءى ىقوم المصور (نارا) بسرءه عىلنا وبءلك كان علىة انشاء البءاءة معءءما على العناصر المءوفرة لءىة وهى كالأءى : -

1- المءان : - القلعة ءارىخىة الءى ءرمز لعظمة ءارىخ المءان وعظمة النمرءة المءلوق الءى ىهءم به (نارا) كبطل لفلمه .

- 2- الشخصية الملكية للنمرة (سونداري) المسيطرة وخليها النمر(ستار)واختها المطرودة من القلعة (كريشنا) مع ظهور النمر المميز (زاليم).
- 3- الدخول في الحدث دون مقدمات يبحث النمرة (سونداري) عن شريك جديد .
- 4- النمر (زاليم) هو الشريك الجديد لـ(سونداري) من اجل انجاب الذرية.
هذا ما ظهر منذ اول سبعة مشاهد في الفلم. ا
لفلم الثاني الدب الرمادي يترك سباته : -
في الفلم الثاني من عينة البحث (الدب الرمادي يترك سباته) نجد أن احداث الفلم تدور في منتزه (يلوستون) في امريكا والتي تعد اكبر محمية طبيعية في العالم ومن التراث الانساني العالمي يحكي الفلم حياة الدب الرمادي وما يتعلق بها من حيوانات واحداث والمعروف ان الدب يدخل شتاء " في سبات عميق لا يصحو منه
الا في بداية الربيع ، لذا اختارصانعو العمل بداية الربيع وخروج الدب من سباته الطويل وجوعه ونقصان وزنه لأنه لم يأكل لخمسة اشهر وهي وقت الشتاء في هذا الوادي الذي تعيش فيه مع هذا الدب (شخصيات) اخرى كالذئاب والثور الامريكي المعروف باسم (البيسون) ولا يعتمد صناع الفلم الى انشاء تكاملي في عناصر البناء الدرامي للبدائية تاركين الاحداث الطبيعية ان تأخذ مجراها سيما إنها ستكون مثقلة بالأحداث والإفتراس والبحث عن طعام ويرى الباحث أن صناع الفلم قاموا بإنشاء عناصر البناء الدرامي من ذات الطبيعة دون التدخل حتما في التسلسل وعلى النحو الاتي: -
1 -البدء بإنشاء المكان الذي ستجري فيه الاحداث وهو منطقة (يلوستون) اكبر منتزه في امريكا الشمالية والذي يسيطر عليه الدب الرمادي .
2 -انشاء البعد الزمني نهاية الشتاء وبداية الربيع ليخرج " البطل " من سباته ليبدأ الفلم .
3 - دفع المنافسين الى الواجهة وعلى رأسهم الذئاب الطويلة التي تحاول السيطرة على المكان عندما يغيب الدب الرمادي عنه .
4 -الشخصيات الملاحقة كالغالب والغريان وأكلات الجيف التي ترافق الدب في صيده وكذلك الذئاب على حد سواء.
5 -تنتهي المقدمة بصراع بين الدب وخمسة ذئاب على فريسة مدفونه في الثلج انتصر فيها الدب الرمادي دلالة على قوته . وقد استغرق التقديم اكثر من (12) مشهد .
ثانياً " - انشاء وتشكيل عناصر البناء الدرامي لوسط الفلم بالصوت والصورة من خلال اختيار وبناء الشخصيات الحيوانية العدو المعارضة للحيوان بطل الفلم وعوامل الفرائس المستهدفة والحيوانات المساعدة كأكلات الجيف مثلاً
ففي الفلم الاول انتقام النمر ولان مكان النمر هو المحمية استطاع صانع الفلم المصور نارا من السيطرة على المكان سوريا وصوتيا فهو محدد بأبعاد مكانية فتمكن عبر عدساته من الوصول الى اغلب تفاصيله بشكل واضح اضافة الى انعدام الاصوات الخارجية عن طبيعة المكان مع اتسامه بالهدوء النسبي ولذا كانت صناعة وانشاء الوسط الفلمي سلسلة وكما سيوضح لاحقا ، فبعد ان اقتتعت النمرة (سونداري) بحقها في ان

تتجيب توجهت للبحث عن النمر (زاليم) ، إذ اوصى سارد العمل ، انها تعرفه لكونه من النمر المشهورة في المحمية حجما واختلافا وبذلك اضفى صانع العمل اخلاق ومواصفات غريبة على النمر الذكر (زاليم) الذي تولى تربية صغاره عندما ماتت امهم وهو امر غير متعارف عليه في عالم النمر ما جعل من ذلك الحادث محط اعجاب النمرة (سونداري) التي تتجح في اقامة علاقة حميمة مع النمر (زاليم) ولكنها لم تسفر عن حمل وتستمر محاولات النمرة (سونداري) مع (زاليم) النمر الذي يرمى صغاره وهنا صنع المخرج والمصور (نارا) نقطة فاصلة في حياة النمرة (سونداري) ستغير مجرى حياتها للابد اذا تقرر في المشهد (39) و (40) أن تغادر القلعة والانضمام الى منطقة النمر (زاليم) خوفا من وقوع زيارة مشتركة للقلعة من النمر (ستار) شريكها السابق و(زاليم) النمر شريكها الحالي في محاولة للهرب من الاتهام بالخيانة من قبل النمر (ستار) وهكذا تقرر النمرة (سونداري) الالتحاق بأراضي النمر (زاليم) في محاولة للظفر بالذرية ويرى الباحث ان صانع العمل عمل على تجميع عناصر البناء الدرامي للوسط مع الاحداث التي حصل عليها ،

وهي كآلاتي : -

1- عثور النمرة (سونداري) على شريك اقوى واثقل وزنا وافضل اخلاقا من شريكها السابق كنوع من تبرير الخيانة.

2- ارتكاب فعل الخيانة من قبل النمرة (سونداري) دون علم النمر (ستار) مع (زاليم) .

3- اضافة بعد انساني (لشخصية) النمر (زاليم) الذي يرمى ابناءه بعد امهم التي ماتت بحادث .

4- انشاء صراع داخلي اقرب الى أن يكون صراعا " نفسيا" حول اتخاذ النمرة (سونداري) قرارا مصيرا بترك القلعة والانضمام الى اراضي (زاليم) اي أن تكون مجرد انثى نمرة ومعها اطفال لا أميرة تعيش في قلعة كبيرة

وهي وحيدة الا من بعض زيارات النمر (ستار) لقضاء اوقات غرائزية معها .

5- انشاء قرار الصدمة الكبير للمشاهد بمغادرة (سونداري) للقلعة وانضمامها الى النمر (زاليم) في ارضه

خوفا من حدوث ما لا يحمد عقباه كصراع بين النمرين .وبسبب موسم الامطار تمنع سلطات المحمية

المصور (نارا) من اكمال حكايته على الطبيعة لمدة ثلاثة اشهر ولم يستطع تصوير لقطة واحدة

واستعاض عن ذلك بالمشاهد

(43 و 44 و 45 و 46 و 47 و 48) من شهر تموز الى شهر ايلول اذ يبدأ المطر بالتوقف وهنا ينطلق المصور نارا

للبحث عن النمرة (سونداري) في المشهد (49 و 50) ويعثر المصور على النمرة (سونداري) مع ثلاثة اشبال

وهي تعلمهم الصيد ، ويخرج هنا عن دورة كسارد محايد الى مشارك في فرحة النمرة (سونداري) بولادة

صغارها من النمر (زاليم) وهنا يتم التمهيد لنهاية الفلم ولكن لا بد من انشاء نهاية منطقية وفقا للمقدمة

المنطقية ومن الاحداث التي ستتوفر لصناع العمل .

اما في الفلم الثاني : - الدب الرمادي يترك سباته فلم يعنى صناع الفلم بترباط منطقي للأحداث المقدمة

كوسط للفلم بل استمروا على نهجهم في تجميع الاحداث من الطبيعة والاعتماد على منطقية ما يجري

وسياسة القوي يأكل الضعيف وهذا ما تم البناء عليه مع الاستثناءات التي كانت تقدم بين الحين والاخر ، في

المشاهد من (15 و 16) يظهر شخصيات جديدة الى حلبة الصراع أنها ثيران (البيسون) الامريكية التي تواجه قوة الدب الرمادي والذئب الطويل مضافا اليها مكر الثعالب التي تحاول اصطياد صغار الثيران من العجول ويصنع القائمون على العمل نوعا من التشويق في العمل مع ثيران (البيسون) وانجراف احد الصغار في النهر الجاري المشهد (17) ويليها (18 و 19) الى ان ينجح العجل في اجتياز المحنه . ويرى الباحث أن في ذلك نوعا من الخروج على رتبة حياة الدب البني وثقل حركته واندفاعه في الصيد والقتال مما يعطي بطاً في الايقاع الحركي والصوري . وكعادة صناع الافلام الامريكية تدخل الكوميديا في انشاء عناصر البناء الدرامي وسط الفلم ففي المشاهد (23 ، 24 ، 25) يدخل الثعلب على خط الصراع بمكرة ودهاءه اذ يحاول استدراج عجل صغير عن طريق التظاهر بأنه يلعب معه ليقوده بعيدا عن امه الا انها تنتبه اخيرا لخدعة الثعلب وتتقذ ابناها .. كما لا يخلو وسط الفلم من لقطات عامة كثيرة لأنواع الحياة في منتزه (يلوستون) الكبير المتنوع والتي اقرب ما تكون الى دعاية سياحية كون المنتزه وجهة سياحية للداخل الامريكي ولمن يقصد العلاج بينابيع الماء الحارة المنتشرة في هذا المكان .. وللمزيد من اضافة التشويق يزع صانعوا العمل بدب عجوز ولكنه خبير بالمنطقة ويبدو انه استيقظ من سباته متأخرا ليدخل احداث الفلم من الوسط اذ لم يكن له في بداية الفلم اي وجود درامي وبدا وكأنه شخصية عرضية ، ويرى الباحث أن صناع الفلم اعتمدوا في عملهم لانشاء عناصر

البناء الدرامي للوسط على النحو الاتي: -

- 1 - استعراض حياة الدب بعد النهوض الكامل من السبات وبحثه عن الغذاء .
 - 2 - بدء الصراع مع المحيط الذي غاب عنه نحو 5 اشهر واول المحيط الذئب الطويلة المنافسة له على الصيد .
 - 3 - ادخال عناصر درامية تشويقية لثيران (البيسون) وطبيعة علاقتها مع الدببة والذئب والثعالب .
 - 4 - دخول شخصيات جديدة توطن الحدث الدرامي كالدب البني العجوز الذي سيكون فيما بعد محور وسط الفلم .
 - 5 - اشغال المشاهد بلقطات عنف بين الدبة الام وحماية صغارها من الذئب وحماية الذئب لصغارها من الدب الرمادي .
- ويرى الباحث أن صانعي الفلم لم يركزوا بما فيه الكفاية على الدب الرمادي بقدر ما ركزوا على اشياء محيطة به
- نظراً لقوته وسيطرته على المكان وفيما بعد ختموا وسط الفلم بلقطات ومشاهد (رومانسية) بدءاً من المشهد (35) الى المشهد (37) حيث تم تقديم مراسم عمليات التزاوج بين الحيوانات الموجودة في (يلوستون) وهنا نجد أن افق توقع النهاية متجه الى أن الصيف قادم وبعده الخريف ليدخل الدب الرمادي السبات الشتوي من جديد .

ثالثاً - انشاء وتشكيل عناصر البناء الدرامي لنهاية الفلم في الصوت والصورة من خلال الحدث الاخير ومجرى الاحداث المؤدية اليه كنهاية طبيعية او حدوث انقلاب او مفارقه تحول مجرى الاحداث

وتجبر الحيوان البطل على التخلي عن فريسته كنوع من مخالفة افق التوقع واللامنطقية التي تحكم عالم الحيوان .

في الفلم الاول كان الطعام والفرائس غير مركز عليها لان العمل مصنوع داخل محمية ودائما ما يتدخل القائمون على المحمية بإطعام الحيوانات وتوفير ما ينقصها لذا لم يعر صناع العمل اهمية لعملية صيد الفرائس وانما جاءت كتحصيل حاصل كالمشهد (51) الذي تصيد فيه النمرة (سونداري) طعاما لصغارها ويتم الامر على ما يرام الا ان الصعوبة هي في اصال هذا الوزن الثقيل للفريسة الى الصغار الجائعة وتنجح في الوصول وسط مؤثر صوتي للهاثا وهي تعاني من عملية اصال الطعام لصغارها ، كل شيء يبدو انه يسير بشكل طبيعي (سونداري) تربي صغارها وتفعل ما تفعله اي أم ، وافق التوقع يشير الى حياة طبيعية وسط المحمية ل(سونداري) وصغارها وصولا الى المشهد (52) حيث يظهر النمر(ستار) وهو يراقب (سونداري) وصغارها الذين ليسوا من صلبة وهنا تدفعه الغريزة الى محاولة قتل الصغار لتتفرغ (سونداري) له ولغرامياته والغريزة تقول ايضا ان النمرة (سونداري)

ستدافع عن صغارها بكل تأكيد وهنا ينشب صراع بينهما يتضح في المشاهد (53 و 54 و 55) وينتهي عند المشهد (56) حيث نرى كلا النمرين على قيد الحياة الا ان (سونداري) جريحة جرح بالغ بينما ينسحب النمر (ستار) وتهرب الصغار وتبقى (سونداري) طيلة المشاهد من (57 -61) منشغلة بالبحث عن صغارها بعد (48 ساعة) من الفراق تم لم شمل العائلة وهنا تقرّر (سونداري) ورغم الجراح مغادرة المكان لئلا يعود (ستار) اليه ويقتل الصغار ويرى الباحث ان صانع العمل اعتمد على هذه الاحداث لإنشاء نهاية الفلم غير المسيطر عليها وذلك لتباعد هذه الاحداث التي استغرقت ما يقارب الثلاث اشهر وهي كالاتي

- 1 - حدوث ما لا يتوقع من ظهور مفاجئ للنمر(ستار) ليضع نهاية للعيش الهادئ ل(سونداري) وصغارها
- 2 - نشوب معركة متوقعة كنوع من رد الفعل الغرائزي الذي يمكن توظيفه كنهاية بين (ستار) و (سونداري) ولكن بقاء النمرين على قيد الحياة اجل النهاية المحتومة .
- 3 - انشاء نوع من التشويق الاخر في بحث (سونداري) عن صغارها الهاربين .
- 4 - الخروج الثاني ل(سونداري) من مكانها الى مكان اخر اكثر اماناً من خطر (ستار) ولكنه خطير لقربة من القرية .
- 5 - اختفاء (سونداري) من حياة صغارها وتدخل حراس المحمية بالطعام والحماية للإبقاء على الصغار.

ويرى الباحث انه وكنتيجة لانقطاع رؤية النمرة (سونداري) ينتقل المصور الى القلعة مرة اخرى لنجد ان النمرة (كريشنا) اخت (سونداري) سيطرت على القلعة بعد أن كبر صغارها وهي الان تضع النمر (زاليم) نصب اعينها وهي (حيلة فنية) اراد بها المصور (نارا) انتظار اخبار (سونداري) دون جدوى وينتهي الفلم ولا تظهر (سونداري) في اخر الفلم وبعد مرور سنة وضع المصور (نارا) كارت يقول (بعد سنة) تم اكتشاف موت (سونداري) وبذلك لم يكن باستطاعته ان يعدل من مسار الاحداث وإنما بقي غير عارف بطريقة موت

(سونداري) هل هو من اثر الجراح ام هو نتيجة اقترابها من القرويين الذين يخافون على ماشيتهم ، وهكذا لم تكن النهاية مسيطر عليها رغم محاولة انشاء عناصر درامية ومجريات احداث تقترب من المنطق الدرامي . اما في الفلم الثاني الدب الرمادي وكما اسلف الباحث في بداية التحليل ، فان صناع هذا الفلم لم يتدخلوا بما فيه الكفاية في محاولة رسم الأحداث وصولاً للنهاية ولأنهم أدخلوا شخصية الدب العجوز الى احداث الفلم كان لابد للفلم من ان يقدم نهايتين الاولى هي نهاية الدب المسن وهي نهاية طبيعية لا لبس فيها فكل مخلوق انسان كان ام حيوان عاش ولم يحصل له عارض فأنة سينتهي بالموت كنهاية طبيعية لكبر السن وهذا ما حدث للدب العجوز الذي اصبح عاجزا عن الصيد والتغلب على الذئاب والحيوانات الاخرى التي تشاركهم المكان وهو ما كشف عنه المشهد (22) الذي قدم نهاية الدب العجوز ، وكمفارقة درامية خارقة لكل قوانين الطبيعة وعندما خلدت الدببة للسبات وخرجت الذئاب لتصطاد فوجئت الذئاب في منتصف فصل الشتاء أن دباً استيقظ من سباته واخذ يلتهم صيدهم الثمين الذي استمر من المشهد (43) الى المشهد (48) وهو نهاية الفلم ، ويستعين صناع الفلم هنا بالتعليق الذي يحوي على فكاهة للمفارقة الدرامية الموجودة امام المشاهد وهو تساؤل عما اذا كان الدب قد تخلى عن سباته بعدما اكتشف ان الذئاب تصطاد وان بإمكانه ان يأكل ما تصطاده الذئاب التي وقفت تراقبه بحيرة وخوف من ان يهاجمها ، ويرى الباحث ان صناع الفلم اعتمدوا النواحي الاتية في تقديم نهاية الفلم :

1 - محاولة انشاء نهاية مأساوية للدب المسن وتقديم المفارقة الدرامية للدب الذي استولى على صيد الذئاب .

2 - ترك (نهايات) بقية الحيوانات مفتوحة كالثعالب والثيران والغربان وكأن لا اهمية لهم وذلك لتجنب تشتيت الموضوع الرئيسي من وجهة نظر صانع الفلم .

3 - انشاء عناصر البناء الدرامي حول ردود افعال الذئاب من سرقة الدب لفريستها جاء طبيعياً وكما تتصرف الذئاب في الطبيعة .

طرح تساؤل علمي حول الموضوع (اي ترك الدب لسباته) ولكن من دون الخوض في التفاصيل كي لا تفقد المفارقة الدرامية سيطرتها على نهاية احداث الفلم .

النتائج والاستنتاجات

مما تقدم يخلص الباحث الى النتائج الاتية :

1 - تم انشاء عناصر البناء الدرامي في الفلم الاول انتقام النمر بشكل احترافي واضفاء طابع الحكاية "الكان ياما كان" على مجمل احداث الفلم ، بينما اعتمد الفلم الثاني الدب الرمادي على الانشاء الطبيعي للعناصر الدرامية والتدخل في ترتيبها دون زيادة او نقصان .

2 - في الفلم الاول انتقام النمر كان وسط الفلم مهددا بعدم المصادقة لكونه لم يصور مباشرة لوجود موسم الامطار واختزلت اهم مدة زمنية واستعيض عنها بالصوت وسحبت مشاهد من النهاية الى الوسط مع عناصرها الدرامية .. اما الفلم الثاني الدب الرمادي فحقق مصادقية اكبر في انشاء وسط الفلم من خلال مشاهد التشويق والمرح والفكاهة ودخول شخصيات محورية جديدة تتيح متابعة حيوية للفلم علما انه لم يكن هناك اي تدخل بشري في الموضوع .

3 - لم يحظ الفلم الاول انتقام النمر بنهاية تليق بالبداية والوسط التي قام المصور - نارا - صانع العمل بتقديمها لأنه فقد البطل (شخصية سونداري) في نهاية الفلم وكان بإمكانه ان يشير الى طبيعة النمر الاسيوي الذي عندما يشعر بالموت يعتكف بعيدا عن اقاربه ولذا كانت النهاية عبارة عن كارث يخبئنا انه بعد سنة تم اكتشاف موت سونداري النمرة التي ضحت من اجل اطفالها .. اما الفلم الثاني الدب الرمادي فصنع نهايتين الاولى مأساوية ، نهاية الدب العجوز ، والثانية قائمة على المفارقة الدرامية ذات صبغة كوميدية وذلك عندما استيقظ الدب الرمادي من سباته وأكل صيد الذئاب .

الاستنتاجات

- 1 -تدخلت الطبيعة البشرية لصناع الفلم الاول (الهنود) في اضعاف الطابع المأساوي الحزين على احداث الفلم وهو اقرب الى احداث بعض الافلام الهندية بينما الفلم الثاني غلبت عليه سمات التشويق والفكاهة الامريكية.
- 2 - تدخل البشر في مجريات الاحداث وغيرها بتدخلهم في حياة الحيوانات الطبيعية في فلم انتقام النمر بينما سعى صناع الفلم الثاني الدب الرمادي يترك سباته -الامريكان - الى الاعتماد على الطبيعة الام لصناعة ترتيبا "منطقيا" للأحداث. تطور المعدات التقنية تفوق في الفلم الثاني(الدب الرمادي ينرك سباته) وبدا واضحا أنه عمل جماعي على أعلى درجات الاحترافية بينما كان الفلم الاول (انتقام النمر) عبارة عن محاولة فردية جوبهت بتوقفات عديدة اثرت كثيرا على سردية الصورة وتفوق صوت التعليق عليها .

مصادر البحث

- 1 - ابو العلا ، عصام الدين ، آليات التلقي في دراما توفيق الحكيم ، القاهرة: الهيئة المصرية العامة للكتاب 2007.
- 2 - ايجري ، لايبوس ، فن كتابة المسرحية ، ترجمة دريني خشبة ، القاهرة: مكتبة الانجلو المصرية ، ب، ت .
- 3 - البيضاني ، حكمت ، الصوت في السينما والتلفزيون ، ، بيروت: دار الخلود للصحافة والنشر ، 2012.
- 4 - الليثي ، عمر ، البرامج والدراما التليفزيونية الابعاد الجمالية والاجتماعية ، القاهرة: دار الشروق ، 2013.
- 5 - بلال ، علي عزيز ، الفلم التسجيلي التلفزيوني من الفكرة الى الشاشة ، دمشق: الهيئة العامة السورية للكتاب 2013.
- 6 - بسفيلد الابن ، روجرم ، فن الكاتب المسرحي للمسرح والسينما والتلفزيون ، ترجمة ، دريني خشبة ، مكتبة نهضة مصر ، القاهرة 1964.
- 7 - جومسكي ، نوم ، افاق جديده في دراسة اللغة والعقل ، ترجمة ، عدنان حسين ، دمشق: دار الحوار للنشر والتوزيع 2009.

- 8 - ج كلارك، شارلس، التصوير السينمائي للمحترفين ، ترجمة ، سعد عبد الرحمن ، الامارات
:وزارة الاعلام والثقافة 1998.
 - 9 - هيويتج ، فرانك م. ، المدخل الى الفنون المسرحية ، ترجمة كامل يوسف ، القاهرة: دار المعرفة
، 1970 .
 - 10 - حماده ، ابراهيم ، طبيعة الدراما ، القاهرة : دار المعارف 1977 .
 - 13-
 - 11 - حموده ، عبد العزيز، البناء الدرامي ، القاهرة : الهيئة المصرية العامة 1998.
 - 12 - طاليس ، ارسطو ، فن الشعر ، ترجمة د. ابراهيم حمادة ، القاهرة :مكتبة الانجلو
المصرية 1978 .
 - 13 - طايبور ، مهند ، الواقعية في المسرح ، بغداد :مطبعة الامة 1990.
 - 14 - مارتن ، مارسيل ، اللغة السينمائية ، ترجمة ، سعد مكايوي ، القاهرة :الدار المصرية
للتأليف والترجمة1964.
 - 15 - محرم ، مصطفى ، الدراما والتلفزيون ، القاهرة :الهيئة المصرية العامة للكتاب
2010،
 - 16 - عبد الحميد ، شاكر ، عصر الصورة ، الكويت : سلسلة عالم المعرفة ، المجلة
الوطنية للثقافة والفنون والاداب 2005.
 - 17 - فيلد ، سد ، السيناريو ، ترجمة سامي محمد ، بغداد: دار المأمون للترجمة والنشر
،1987.
 - 18 - راجح ، احمد عزت، اصول علم النفس ، القاهرة : دار المنيرة 2011.
 - 19 - راضي ، ماهر ، فن الضوء ، ، دمشق : منشورات وزارة الثقافة ، المؤسسة العامة
للسينما ، 2005.
 - 20 - رضا ، حسين رامز ، الدراما بين النظرية والتطبيق ، ط 1 ، بيروت :المؤسسة العربية للدراسات
والنشر 1972.
 - 21 - تومسن ، جورج ، اسخيلوس واثنينا ، دراسة في الاصول الاجتماعية للدراما الاغريقية ، ترجمة
، صالح جواد كاظم ، بغداد : وزارة الثقافة والاعلام ، 1975 .
- المصادر الفلميه

1 - فلم انتقام النمر

<https://www.youtube.com/watch?v=D23rhp2vwYQ>

2 -فلم الدب الرمادي يترك سبانه (ضمن سلسلة خلق ليفترس)

<https://www.youtube.com/watch?v=OiAldmTLnT8>

The Mechanisms of build up the dramatic construction in the films of the world of nature - National Geographic's films as a model-

.....Ihsan Hasan Hussein

Research Summary

The subject of research entitled "The Mechanisms of build up the dramatic construction in the films of the world of nature - National Geographic's films as a model" emerges from the importance of the subject of the dramatic construction and its departure from its classic style due to the evolution of the visual presentation and its instruments and the specificity and emergence of a form of television production represented by the films of the world of nature which began to occupy an important space in the map of television and television channels specialized in this subject, which drove the researcher to study the mechanisms of producing the dramatic construction in this kind of film s. This research came in three chapters. The first chapter has included the framework of the research, in which the researcher reviewed its problem, represented by the following question: What are the mechanisms of producing the dramatic construction in the films of the world of nature? and it also addressed the research objectives, its importance and its limits which consist of

-14-

studying the films of the natural world on the channel of National Geographic - Abu Dhabi - produced in 2017. The second chapter has included the theoretical framework, which came in three sections, the first one is entitled (the dramatic construction and the technical necessity), while the second section is entitled (the components of the dramatic construction), and finally, the third topic dealt with (the mechanisms of producing the dramatic construction - image and sound). The third chapter came under the title of "the research procedures" and it included there search methodology and its intentional sample which contained two films (Tiger's Revenge) and (Grizzly Bear Leaves its hibernation) and the reasons behind choosing it, and it also included the tool of the research, which was built through the indicators of the theoretical framework, and was presented to a group of experts to obtain its sincerity and to show the proportion of agreement. This chapter also included the analysis unit and then, the analysis of the sample according to the indicators mentioned above. Finally, most important results and conclusions reached by the researcher.